

# CODE LYOKO EVOLUTION

"INTRUSION"

Ep.114 Script VTOURNAGE

Auteurs

Hervé Benedetti & Nicolas Robin

## **Résumé de l'épisode :**

Pour localiser le supercalculateur d'Ikonov et le détruire, Jérémy a mis au point un programme, une sorte de fouineur, que les Lyokô Guerriers vont devoir introduire dans le coeur du Cortex. Le plan se déroule sans accroc mais alors qu'ils repartent vers Lyokô, ils sont suivi à leur insu par un Ninja d'Ikonov qui se ventouse au Skid. Et c'est uniquement dans le 5ème Territoire qu'ils se rendent compte de sa présence. Un terrible combat s'engage alors pour empêcher le Ninja d'accéder au coeur de Lyokô et à toutes les données qu'il recèle.

## **Personnages dans l'épisode :**

- Aélita
- Odd
- Yumi
- Ulrich
- Jérémy
- William
- Une élève de Kadic qui distribue des tracts
- Un élève de Kadic qui indique à Yumi où se trouve Ulrich
- Figuration : des élèves de Kadic dans la cour

## **Effets spéciaux spécifiques à l'épisode :**

- Seq 24, 35 : données qui défilent à toute vitesse sur l'écran de Jérémy
- Seq 43, 46 : un point clignote sur le radar de Jérémy
- Seq 36, 37, 40, 42, 45, 53, 56, 63 : champ de force autour de la combinaison du Ninja
- Seq 54, 58 : révélation progressive du code de cryptage des données d'Ikonov
- Seq 58, 61 : clown moqueur sur l'écran de Jérémy
- Seq 64 : sur un écran, représentation du Skid avec un point qui clignote

Jérémy et Aélita pianotent chacun de leur côté sur leur ordinateur portable. Jérémy est assis derrière son bureau. Aélita est assise en tailleur sur le lit. La lassitude se lit sur les visages des deux amis.

**JEREMY**

Ce n'est pas vrai. Rien, je ne trouve rien !

**AELITA**

(soupirant)  
Moi, c'est pareil.

Jeremy se tourne vers Aélita.

**JEREMY**

Je ne comprends pas, il n'y a plus une info après le 25 juin 2003! C'est comme s'il s'était volatilisé...

**AELITA**

Mais comment c'est possible ? Un type comme Tyron, qui a été pendant des années, l'assistant de mon père. Il a forcément laissé des traces. Et puis pourquoi cette date? 25 juin 2003...

**JEREMY**

Peut-être le moment où il s'est fâché avec ton père ?... Mais, peu importe, il faut absolument qu'on réussisse à localiser son labo si on veut détruire son supercalculateur.

**AELITA**

(bâillant)  
Jérémy, je commence à être vraiment fatiguée... Il est presque minuit...

**JEREMY**

Okay, stop pour ce soir. Et puis j'ai pas vraiment envie de rêver de Tyron toute la nuit !

Aélita ne peut s'empêcher de sourire.

**JEREMY (CONT'D)**

Mais demain, pas le choix, faut qu'on retourne sur le Cortex.

La jeune fille acquiesce.

\*

2 **EXT. LYCEE KADIC - JOUR** 2

Establishing shot du lycée.

3 **EXT. ENTREE LYCEE KADIC - JOUR** 3

Postés près de l'entrée Yumi et une autres élève distribuent des tracts aux lycéens qui passent.

**YUMI**

(haranguant les élèves)  
N'oubliez pas l'opération "Une heure sans lumière" ! C'est samedi prochain à 20h !

**COPINE**

(à fond dans le truc)  
Et on compte sur vous ! Une heure dans le noir, c'est des années d'espoir ! (à Yumi) Au fait, j'ai oublié de te dire mais tu as carrément assuré ce matin au devoir de Français !

Yumi sourit.

**COPINE (CONT'D)**

Tu as vraiment du talent. Si si je t'assure !

Un élève passe et elle lui donne un tract.

**COPINE (CONT'D)**

N'oublie pas, c'est samedi ! (à Yumi) J'y pense, tu m'avais pas dit qu'Ulrich, il viendrait nous aider?

Le visage de Yumi se ferme soudain.

**YUMI**

Si, si. Il avait promis...

**COPINE**

Eh ben dis donc, c'est cool, il est fiable ton pote!

**YUMI**

Ouais. Super fiable...

4 **EXT. COULOIR ARCADES - JOUR** 4

Un peu plus tard, Ulrich et Odd discutent en marchant.

**ODD**

(enthousiaste)  
Je ne pensais pas que je dirai ça  
un jour, mais t'es vraiment mon  
maître à Starship Warrior 3 !

Ulrich sourit.

**ODD (CONT'D)**

Débloquer le dernier niveau, comme  
ça, le matin avec le ventre vide,  
je ne sais pas comment t'as fait.  
Mais en tout cas, c'est cool!

**ULRICH**

La classe. On appelle ça la  
classe!!!

A cet instant, Ulrich aperçoit Jérémy et Aélita, assis dans  
un coin de la cour.

**ULRICH (CONT'D)**

Je les vois, ils sont là-bas.

Les deux garçons se dirigent vers eux.

5 **EXT. COUR DU LYCÉE - JOUR**

5

Odd et Ulrich rejoignent Aélita et Jérémy.

**ODD**

(excité)  
Bon alors Jérémy, c'est quoi la  
mission aujourd'hui ? Lyokô?  
Cortex? Cortex ? Lyokô ?

**JEREMY**

On va attendre que Yumi et William  
soient là pour tout vous expliquer.

**ODD**

Eh oh ! Moi j'ai besoin de me  
préparer psychologiquement ! Lyokô,  
Cortex, c'est pas pareil ! Quand on  
va sur Lyokô, je me mets en mode  
guerrier. Alors que sur le Cortex,  
je me mets en mode pilote !

Tous sourient.

**ODD (CONT'D)**

C'est vrai, quand on est une  
mécanique aussi précise que moi, on  
ne peut pas faire n'importe quoi.  
Parce que sinon...

**JEREMY**

(soupirant)  
C'est bon, c'est bon, Odd :  
Cortex...

**ODD**

Cortex ? Super ! (un temps) Et la mission, c'est quoi ? Parce que là aussi, psychologiquement ce n'est pas pareil ! Si on doit aller virusser, je me mets en mode espion, alors que si...

**JEREMY**

(abdiquant)  
Ok, Odd, t'as gagné. (un temps)  
Bon, j'ai travaillé toute la nuit sur un petit programme, une sorte de fouineur, que vous allez devoir introduire dans l'interface du Cortex.

**ULRICH**

Un fouineur ? Pour quoi faire ?

**AELITA**

Pour récupérer l'adresse IP du supercalculateur de Tyron.

**ODD**

Et l'alarme ? Et les Ninjas ?  
Qu'est-ce que vous en faites ?

**JEREMY**

T'inquiète, j'ai un plan pour leurrer le système...

William et Yumi les rejoignent alors.

**ODD**

Ah ben quand même, on a failli vous attendre !

**WILLIAM**

(à Yumi)  
Allez vas-y, dis leur !

**YUMI**

(gênée)  
Non non, c'est bon...

**WILLIAM**

(aux autres)  
18 ! Elle a eu 18 à son devoir de Français ! Et la prof a carrément lu sa nouvelle devant toute la classe!

Odd manque de s'étrangler.

**ODD**

18 ??? Moi je croyais que les notes en Français, ça s'arrêtait à 11 ! Attends, je veux voir cette pièce de collection !!!

**YUMI**

(gênée)  
C'est bon Odd, y'a rien d'exceptionnel... C'est juste un devoir, c'est tout... (changeant de sujet) Bon, Jérémy, c'est quoi la mission?

A cet instant, Odd pique le sac de Yumi.

**ODD**

Rien d'exceptionnel, rien d'exceptionnel... C'est ce qu'on va voir !

Le garçon commence à fouiller dans le sac.

**YUMI**

T'es vraiment super lourd ! Rends moi ça tout de suite !

Yumi tente de récupérer son sac, tandis que Odd esquive et continue à le fouiller. Soudain, il en sort une feuille.

**ODD**

(excité)  
Ah ah ! Je crois que je l'ai !!!!...  
Alors...

**YUMI**

Je te préviens, si tu fais ça...

**ODD**

(qui enchaîne en lisant à haute voix)  
*"Mia n'en croyait pas ses yeux. Eric, son ami de toujours, son âme soeur, ce garçon si profond, si sensible, dévoilait soudain un tout autre visage. Celui d'un être immature, entêté et qui surtout manquait cruellement d'attention aux autres."*

A ces mots, Ulrich devient ombrageux. Yumi, énervée, arrache la nouvelle des mains de Odd.

**YUMI**

T'es vraiment nul !

**ODD**

Ben quoi ? J'ai juste lu ton texte... Et puis c'est dommage, j'aurais bien voulu savoir comment elle se terminait cette histoire!

**WILLIAM**

T'aurais pas été déçu ! En fait, à cause de son attitude débile, le mec finit par briser leur amitié.

**ODD**

Ah ouais, pas cool...

Ulrich blêmit.

**JEREMY**

Bon, excusez moi de vous ramener aux choses essentielles. On a quand même une mission qui nous attend !

**ODD**

(ironique)  
Oh la la le casse-délire ! Bon, on y va mais, c'est bien parce que c'est toi !

Tous sourient, sauf Ulrich qui, dans son coin, serre la mâchoire.

6 **EXT. PARC AVEC ACCÈS TUNNEL**

6

Jérémy et les Lyokô Guerriers avancent d'un pas décidé en direction du tunnel. Ulrich arbore une mine fermée.

**AELITA**

(à Ulrich)  
T'es sûr que ça va, t'as pas dit un mot depuis tout à l'heure ?

**ULRICH**

(sec)  
Ouais, ouais, c'est bon. Tout va bien.

Ils arrivent à proximité de la trappe.

**ODD**

Bon t'es bien sûr, Jérémy, c'est Cortex ? Parce que là, ça y est, je suis prêt psychologiquement !

**JEREMY**

En fait t'es pas lourd, Odd ! T'es super lourd !

Jérémy ouvre la trappe et tous s'y engouffrent les uns après les autres. Il ne reste plus que Yumi et Ulrich. Alors que la jeune fille s'apprête à descendre à son tour, Ulrich l'attrape par le bras et la regarde, le visage fermé.

**ULRICH**

Le mec que tu as décrit dans ta nouvelle, c'est moi, c'est ça ?  
"Immature", "Entêté", "Manque d'attention aux autres" c'est comme ça que tu me vois? Super !

Yumi soupire.

**YUMI**

Arrête, tu te fais un film là, c'est juste un devoir, c'est tout.

**ULRICH**

Ouais, c'est ça. Prends moi pour un débile ! Quand je pense qu'en plus, ça a été lu devant tout le monde.

**YUMI**

Ecoute Ulrich, on en parlera plus tard si tu veux, mais là, il faut qu'on file au labo.

Elle commence à descendre.

**ULRICH**

(sec)  
Je ne viens pas.

Yumi s'arrête et ouvre des yeux ahuris.

**YUMI**

Quoi ?

**ULRICH**

Je ne viens pas. J'ai besoin d'être seul.

Il repart vers le lycée puis, soudain se retourne.

**ULRICH (CONT'D)**

Tu vois, Yumi, moi au moins j'ai toujours été honnête avec toi... Je préfère qu'on ne se voie plus.  
C'est mieux comme ça.

La jeune fille le regarde s'éloigner, abasourdie.

**JEREMY**

Bon, vous savez tous ce que vous avez à faire ?

William soupire.

**WILLIAM**

C'est bon, c'est bon, Jérémy, on a compris, tu nous l'as dit mille fois. (las) Aélita glisse le leurre dans l'interface et ça déclenche l'alarme.

**AELITA**

Du coup, les Ninjas rappliquent. Les garçons et Yumi s'en occupent.

**ODD**

Et pendant ce temps Aélita insère le fouineur qui comme ça n'est pas repéré. C'est bon, on n'a rien oublié ?

**JEREMY OFF**

Parfait ! Vous frôlez le 20 sur 20. Mais je vous enlève un point pour insolence !

Tous sourient. A cet instant, les portes de l'ascenseur s'ouvrent sur Yumi.

**AELITA**

(étonnée)

Ulrich n'est pas avec toi ?

**YUMI**

(tendue)

Non, il ne viendra pas.

Tous hallucinent.

**ODD**

Hein ?

**JEREMY**

C'est quoi cette histoire ?

**YUMI**

(sèche)

Je n'ai pas envie d'en parler. (un temps) Bon, on y va ?

Tous se regardent interdits.

## 8 INT. SALLE DES SCANNERS - JOUR 8

L'ascenseur s'ouvre et les quatre Lyokô Guerriers débarquent dans la salle des scanners. Yumi, Odd et Aélita prennent place dans les caissons, qui se referment sur eux dans un chuintement, alors que William attend son tour.

## 9 INT. LABORATOIRE - JOUR 9

Derrière son clavier, Jérémy pianote frénétiquement.

**JEREMY**

Transfert Odd ! Transfert Yumi !  
Transfert Aélita !

## 10 INT. SALLE DES SCANNERS - JOUR 10

Retour sur Odd, Aélita et Yumi dans les caissons. Des centaines de capteurs laser projettent des faisceaux sur eux.

**JEREMY (OFF)**

Virtualisation !

TUNNEL NUMERIQUE

## 11 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / ARENA 11

Les trois Lyokô Guerriers apparaissent bras en croix au dessus de l'arena et se réceptionnent au sol. On sent que Yumi bouillonne intérieurement: elle serre les poings.

**ODD**

Bon, Yumi, c'est quoi le problème ?

**YUMI**

(sèche)  
Tu n'auras qu'à demander  
directement à ton pote !

La jeune fille fonce vers la sortie, tandis que William se matérialise. Le garçon la regarde s'éloigner, interdit.

**WILLIAM**

J'ai loupé quelque chose ?

**ODD**

Non, rien... Je sens que ça va être  
la grosse éclate aujourd'hui !

## 12 INT. LABORATOIRE - JOUR 12

Dans son labo, Jérémy, visiblement contrarié, pousse un soupir. Soudain, il prend son téléphone et compose un numéro.

13 INT. CHAMBRE ODD/ULRICH - JOUR 13

Allongé sur son lit, Ulrich regarde fixement le plafond. Soudain, posé à côté de lui, son téléphone sonne. Le garçon jette un oeil à l'écran et repose aussitôt le téléphone, qui continue à sonner dans le vide...

14 INT. LABORATOIRE - JOUR 14

Retour sur Jérémy. La messagerie d'Ulrich s'enclenche. Le garçon soupire à nouveau.

**ULRICH (OFF)**

Vous êtes bien sur la messagerie d'Ulrich Stern. Après le bip, c'est à vous.

**JEREMY**

Ulrich, c'est Jérémy. Qu'est-ce qui se passe? Rappelle-moi...

15 3D MER NUMÉRIQUE. ENTRÉE/SORTIE LYOKO 15

Le Skid sort de Lyokô et file dans la mer numérique.

16 3D MER NUMÉRIQUE. A L'INTERIEUR DU SKID 16

A bord de l'engin, le silence est pesant. Dans son Navskid, l'air absent, Yumi regarde la mer numérique à travers le cockpit. Les derniers mots d'Ulrich résonnent dans sa tête.

**ULRICH (OFF)**

Tu vois, Yumi, moi au moins j'ai toujours été honnête avec toi ...  
Je préfère qu'on ne se voie plus.  
C'est mieux comme ça.

Zoom avant sur le visage de Yumi. Elle détourne la tête et regarde par son cockpit la mer numérique qui défile.

FONDU ENCHAINÉ  
SUR :

17 3D CORTEX. PLATEAU 17

Le Mégapode fonce sur le Cortex. En arrière plan, on aperçoit le Skid arrimé au bord du plateau.

18 3D CORTEX. A L'INTÉRIEUR DU MÉGAPODE 18

On découvre Yumi, dans la même position, assise dans le Mégapode. Elle détourne le visage pour cacher aux autres sa tristesse.

## 19 3D CORTEX. A L'INTÉRIEUR DU MÉGAPODE

19

Aélita, assise à côté de Yumi, se penche vers elle.

**AELITA**

(à mi-voix)

Si tu as besoin de parler, je suis là...

Yumi ne répond pas. Odd, aux commandes du véhicule, essaie de détendre un peu l'atmosphère.

**ODD**

Ulrich qui ne vient pas, Yumi qui fait la tronche... Jérémy, rappelle-moi pour la prochaine mission de prendre le supplément Fiesta !

William ne peut s'empêcher de sourire. Aélita jette un regard noir à Odd. Yumi, elle, ne relève pas et croise les bras.

## 20 3D CORTEX. PLATEAU / AUTOUR DU NOYAU

20

Le Mégapode arrive à proximité du Noyau et s'arrête au bord de la passerelle. Tous sont transférés à l'extérieur et commencent à avancer vers la passerelle. William et Aélita sont devant. Quelques mètres derrière, Odd s'approche de Yumi.

**ODD**

(pour une fois sérieux)

Bon Yumi, va falloir que tu règles cette histoire avec Ulrich. Parce que là, ça commence à déteindre sur tout le groupe et ça plombe carrément l'ambiance.

Yumi serre la mâchoire.

**YUMI**

Merci Odd. Merci pour ton soutien.

Elle accélère le pas et passe devant. Odd reste interdit.

**ODD**

(à lui-même)

Ben quoi, qu'est-ce que j'ai dit ?

## 21 3D CORTEX. NOYAU / PASSERELLE

21

Yumi rejoint la passerelle. Aélita et William sont déjà devant l'Iris fermé. Ici, voir la sq ouverture du 106: aelita prend son temps, c'est un moment important. La porte s'ouvre lentement dans un grondement

**WILLIAM**

(impressionné)

Waouh, c'est vraiment la classe !  
Tu m'apprendras un jour ?

Aélita ne peut s'empêcher de sourire, tandis que Yumi et Odd les rejoignent. Ils pénètrent tous les quatre dans le Noyau.

**22 3D CORTEX. NOYAU / SAS**

22

Ils s'avancent sur la passerelle jusqu'au bout et sont téléportés.

**23 3D CORTEX. NOYAU / SALLE CŒUR**

23

... le cœur du Cortex. Ils débouchent dans l'immense salle, silencieuse.

**ODD**

Je ne sais pas vous, mais moi ça me fait toujours bizarre de voir cette salle aussi calme...

**WILLIAM**

(acquiescant, songeur)

Hum... Le calme avant la tempête...

Aélita sort une clé virtuelle bleue (tend la main et la carte se virtualise au bout des doigts). Elle prend une inspiration.

**AELITA**

Allez, on y va !

Elle s'envole aussitôt direction l'interface. Les trois autres la suivent en sautant habilement de plateforme en plateforme. Aélita atterrit près de l'interface. Autour d'elle, les autres font apparaître leurs armes respectives et se mettent en position de combat, pour la protéger.

**ODD**

Le comité de réception des Ninjas est en place !

**AELITA**

Ok, j'insère la fausse clé.

Aélita glisse précautionneusement la clé bleue dans l'interface et, comme prévu, une alarme se déclenche aussitôt.

Quatre Ninjas sortent alors du sol et se dressent, menaçants, devant eux. Ils s'avancent en faisant des moulinets avec leurs sabres.

**JEREMY OFF**

Vas-y Aélita ! Place le fouineur!

**AÉLITA**

Bien reçu, Jérémy !

La jeune fille s'exécute. Elle retire la clé virtuelle bleue de l'interface. Soudain, une nouvelle clé (rouge) apparaît dans sa main. Elle l'insère aussitôt.

24 INT. LABORATOIRE - JOUR

24

Des données défilent à toute vitesse sur l'écran (SFX).

**JEREMY**

(aux anges)

Génial ! Ça marche ! Le fouineur n'est pas repéré !

25 3D CORTEX. NOYAU / SALLE CŒUR

25

Retour dans la salle coeur. William pare une attaque fulgurante avec son épée.

**JEREMY (OFF)**

Maintenant, il faut tenir ! Le temps que le programme trouve l'adresse !

Odd, de son côté, esquive les assauts répétés de deux Ninjas.

Yumi, quant à elle, ne fait pas preuve de son habileté habituelle. Le Ninja avance sur elle et l'attaque avec son sabre. Yumi se contente d'esquiver mais n'offre étrangement aucune parade avec ses éventails. William s'en rend compte.

**WILLIAM**

Ta garde, Yumi ! Ta garde !

William donne un coup de pied à son ninja qui tombe dans le vide. Puis il s'élançe pour rejoindre yumi. La jeune fille, complètement ailleurs, ne réagit pas et se fait toucher à deux reprises par la lame de son Ninja: elle valse et glisse sur le sol de la plateforme. Elle est près du vide. Elle se relève et fait face.

26 INT. LABORATOIRE - JOUR

26

Dans son labo, Jérémy est soudain tendu.

**JEREMY**

Bon sang, Yumi, concentre toi! Tu perds des points de vie à vue d'œil

## 27 3D CORTEX. NOYAU / SALLE CŒUR

27

Raccord sur Odd: il esquive l'attaque de son ninja, glisse entre ses jambes et le dévirtualise avec ses flèches.

**ODD**

Youhou ! Mon premier Ninja !!!

Retour sur Yumi. Le ninja est devant elle, arme déjà son prochain coup. Elle ne reagit pas.

**YUMI**

(tout en se battant)  
Jérémy, dévirtualise moi !

**JEREMY (OFF)**

Quoi ?

Tous la regardent, ahuris, tout en continuant à se battre.

**YUMI**

(rageuse)  
DEVIRTUALISE MOI !

## 28 INT. LABORATOIRE - JOUR

28

Jérémy est complètement abasourdi.

**JEREMY**

C'est hors de question ! Tu dois protéger Aélita !

## 29 3D CORTEX. NOYAU / SALLE CŒUR

29

Dans le coeur du Cortex, Yumi arrête de reculer écarte les bras et ferme les yeux...

Elle se laisse transpercer par le sabre de son adversaire ! Odd, William et Aélita assistent, abasourdis, à sa dévirtualisation... Puis Odd et Will se remettent en garde.

## 30 INT. SALLE DES SCANNERS - JOUR

30

Un des caissons s'ouvre sur Yumi, qui en sort aussitôt.

**JEREMY (OFF)**

C'est n'importe quoi, Yumi ! A quoi tu joues ?

Yumi ne répond pas et s'engouffre dans l'ascenseur.

## 31 INT. LABORATOIRE - JOUR 31

Jérémy est interdit. Il écarquille soudain les yeux en découvrant, dans ses écrans...

## 32 INT. SALLE CATHÉDRALE. POINT DE VUE CAMERA 32

... Yumi qui sort de l'ascenseur et traverse la salle cathédrale en courant.

## 33 INT. LABORATOIRE - JOUR 33

**JEREMY**

(à lui-même)

Mais c'n'est pas vrai !

## 34 3D CORTEX. NOYAU / SALLE CŒUR 34

Retour dans le coeur du Cortex. Odd et William sont en plein combat avec les autres Ninjas. Ils se retrouvent chacun face à deux adversaires, leur empêchant tout accès vers Aélita.

**WILLIAM**

Venez ! Je suis chaud !

Le garçon se met à faire des moulinets avec son épée et bondit d'un coup, dévirtualisant un ninja. Les autres Ninjas se mettent à reculer. William esquisse un petit sourire satisfait. Le garçon, content de lui, reprend de l'assurance.

**WILLIAM (CONT'D)**

Yes !!! allons-y, ils sont prenables !

De son côté, Odd fait un roulé-boulé, se redresse et décoche une volée de fléchettes laser. Le Ninja devant lui n'a pas le temps de réagir et se dévirtualise aussitôt.

**ODD**

Yes! Et de deux!

**WILLIAM**

(à Odd)

Allez, mon pote, on en finit!

Odd court alors vers "son" dernier Ninja, William se baisse et Odd prend appuie sur lui pour sauter plus haut et décoche en l'air une nouvelle salve de fléchettes qui font mouche du premier coup. Le Ninja se dévirtualise. Odd roule de l'autre côté.

**ODD**

Et voilà le travail !!!

Le dernier Ninja s'avance vers William, menaçant. Le garçon le défie du regard et fait "amène-toi" avec sa main libre.

William se mue en une fumée noire et réapparaît dans le dos du Ninja. Il le transperce de son épée, avant que celui ci n'ait eu le temps de se retourner, et le dévirtualise.

**WILLIAM**

On est trop fort mon pote !

Les deux amis se tapent dans la main.

**JEREMY (OFF)**

Ouais, mais c'est bizarre, d'habitude ils sont plus coriaces...

**WILLIAM**

Eh oh tu pourrais quand même nous féliciter !

**ODD**

C'est vrai, ce n'est pas eux qui sont plus faibles, c'est nous qui sommes plus forts !

Soudain, les parois saillantes du Noyau commencent à bouger. Les Lyokô Guerriers se figent.

**AELITA**

Jérémy, il y a les parois qui bougent ! Le fouineur trouve quelque chose ? Parce que là, y'a urgence !

35 INT. LABORATOIRE - JOUR

35

Retour au labo. Jérémy, tendu, regarde les données qui continuent de défiler sur son écran (SFX) quand soudain, une donnée se fige et se met à clignoter. Le garçon exulte.

**JEREMY**

C'est bon, il a repéré l'adresse!!!  
Vous pouvez sortir !!!

36 3D CORTEX. NOYAU / SALLE CŒUR

36

Aélita récupère la clé virtuelle.

**AELITA**

On fonce !

Tandis que des pics émergent de la paroi du Dôme, Odd, William et Aélita sautent de plateforme en plateforme et atteignent les téléporteurs.

Mais à peine ont-ils disparu qu'un Ninja sort du sol. Il appuie sur son torse et active un champ de force autour de sa combinaison (SFX).

37 **3D CORTEX. PLATEAU / AUTOUR DU NOYAU** 37

A l'extérieur, le Mégapode démarre et repart direction le Skid.

L'iris s'ouvre à cet instant et le Ninja apparaît. Il se lance à la poursuite du véhicule, avec une agilité et une vitesse impressionnantes!

38 **EXT. LYCEE KADIC - JOUR** 38

Establishing shot du lycée.

39 **EXT. COUR CDI - JOUR** 39

Yumi sort du CDI et regarde autour d'elle dans la cour. Soudain, elle s'approche d'un groupe d'élèves.

**YUMI**

(nerveuse)

Vous ne savez pas où est Ulrich ?

**INTERNE**

Ulrich Stern ? Je crois que je l'ai vu entrer dans sa chambre tout à l'heure.

**YUMI**

Ah, ok... Merci.

Elle tourne les talons.

40 **3D CORTEX. PLATEAU** 40

Retour sur le Cortex. Le Ninja, continue de poursuivre le véhicule des Lyokô Guerriers..

41 **3D CORTEX. A L'INTÉRIEUR DU MÉGAPODE** 41

A bord du Mégapode, Aélita interpelle Jérémy.

**AELITA**

Jérémy ? T'as des nouvelles de Yumi?

**JEREMY (OFF)**

Non aucune. Elle est partie direct en sortant des scanners.

**ODD**

C'est vraiment n'importe quoi ce qu'elle nous fait aujourd'hui...

**WILLIAM**

Attends, je te rappelle que c'est Ulrich qui nous a plantés en premier !

Odd n'a pas le temps de répondre qu'un coup de trompe résonne soudain. Tous se regardent avec appréhension.

**42 3D CORTEX. PLATEAU**

42

Retour à l'extérieur. Le relief est pris de soubresauts et change brutalement dans un vrombissement sourd.

Alors que le Ninja est en pleine course effrénée, son champ de force est soudain victime d'interférences et vacille. Il s'arrête comme s'il cherchait le bug.

**43 INT. LABORATOIRE - JOUR**

43

Dans le labo, un signal apparaît soudain sur un des écrans de Jérémy (SFX). Le garçon se raidit.

**JEREMY**

Hein ? (aux autres) Attendez, je capte quelque chose de bizarre derrière vous! Vous pouvez jeter un oeil ?

**44 3D CORTEX. A L'INTÉRIEUR DU MÉGAPODE**

44

A l'intérieur du véhicule, tous se regardent, interdits.

**ODD**

Ok Jérémy, file les coordonnées, on va aller voir.

**JEREMY OFF**

77° Sud !

**ODD**

C'est parti !

Le garçon tire sur le joystick et fait un tête à queue.

**45 3D CORTEX. PLATEAU**

45

Le Mégapode fonce en direction des coordonnées transmises par Jérémy.

Le paysage continue à se modifier tout autour dans un vrombissement toujours aussi sourd. Le grondement s'arrête. Tout se stabilise.

Depuis sa position, le Ninja aperçoit le véhicule qui fonce droit sur lui: son champ de force revient alors. Il s'enfonce dans le sol...Soudain, le vrombissement s'arrête. \*

46 **INT. LABORATOIRE - JOUR** 46

Sur l'écran de Jérémie, le signal clignote puis soudain disparaît (SFX). Jérémie reste ahuri.

**JEREMY**

Quoi ?

47 **3D CORTEX. A L'EXTERIEUR DU MÉGAPODE** 47

Le megapod est à l'arrêt sur le pont.

**ODD**

(sceptique)

Jérémie, t'es certain de ton coup ?  
Parce que là, j'ai rien sur mon scan.

La cam descend, on voit le ninja accroché sous le pont.

48 **INT. LABORATOIRE - JOUR** 48

Jérémie scrute ses écrans, interdit.

**JEREMY**

Ben, je ne comprends pas, j'ai perdu le signal...

**ODD (OFF)**

Euh, t'es sûr qu'il marche bien ton ordi ? Il serait peut-être temps de l'amener en révision, non?

**JEREMY**

Très drôle, Odd ! Très drôle !

49 **INT. COULOIR CHAMBRES - JOUR** 49

Retour à Kadic. Gros plan d'une main qui cogne contre une porte. On découvre Yumi devant la chambre d'Ulrich.

**YUMI**

Ouvre, je sais que tu es là !

Elle cogne à nouveau.

**YUMI (CONT'D)**

Ulrich !!!

La chambre du garçon reste désespérément fermée. Yumi s'adosse à la porte et soupire.

**YUMI (CONT'D)**

Ce n'est pas vrai...

Elle serre la mâchoire. On la sent remontée. Elle se tourne à nouveau vers la porte, rageuse.

**YUMI (CONT'D)**

Okay. Tu veux savoir ? Oui, c'était toi dans la nouvelle. C'était toi dont je parlais. T'es content maintenant ?!

Elle tourne les talons et s'éloigne aussitôt. A peine a-t-elle disparu à l'angle du couloir qu'Ulrich ouvre la porte... Le garçon est blême.

50 3D CORTEX. PLATEAU / AU BORD

50

Sur le Cortex, le Mégapode arrive à proximité du Skid. La cam se rapproche, le ninja est agrippé à la carlingue!

51 INT. LABORATOIRE - JOUR

51

Jérémy pianote sur son clavier.

**JEREMY**

C'est bon. Je lance le transfert.

Le garçon appuie sur la touche "Enter".

52 3D CORTEX. A L'INTERIEUR DU SKID

52

Les personnages disparaissent du megapod pour se matérialiser à bord du Skid. Aélita, aux commandes de l'engin, presse un bouton devant elle.

**AELITA**

Réacteurs enclenchés !

53 3D CORTEX. PLATEAU / AU BORD

53

Les réacteurs du Skid se mettent en route. L'engin commence à décoller Il descend le long du cortex vers la mer... On voit alors le ninja cramponné à la carlingue. Avec ce passager clandestin accroché à son flanc, le Skid plonge dans la mer numérique.

## 54 INT. LABORATOIRE - JOUR

54

Retour sur Jérémy. Le garçon semble excité.

**JEREMY**

Passons aux choses sérieuses ! On va enfin savoir où tu te trouves, Tyron !

\*

Il pianote frénétiquement sur son clavier puis appuie sur "Enter". Un cadenas s'affiche soudain à l'écran avec 8 cases vierges en dessous.

**JEREMY (CONT'D)**

D'accord, c'est crypté. Si tu crois que ça va m'arrêter... (il pianote) Je peux cracker tous les codes !

Il appuie sur "Enter".

**JEREMY (CONT'D)**

C'est parti !

Des chiffres défilent à l'écran. Dans la première case, le chiffre 2 s'affiche déjà (SFX).

## 55 3D MER NUMÉRIQUE. A L'INTERIEUR DU SKID

55

Dans le Skid, l'ambiance est quelque peu tendue.

**ODD**

Jérémy, tu peux me dévirtualiser ?

**AELITA**

Odd, t'es pas drôle.

**ODD**

Ben quoi ? Si je me fais dévirtualiser, je rentre plus tôt et je ne loupe pas ma série préférée... J'ai le droit de penser à moi aussi, non ?

Odd regarde à l'extérieur... Et ne voit pas le ninja accroché qui est hors de vue.

Aélita lève les yeux au ciel.

**ODD (CONT'D)**

C'est vrai, on a qu'à faire tous comme Yumi. Et comme ça, bientôt, on ne sera plus un groupe !

**WILLIAM**

Entièrement d'accord avec Odd !

Aélita soupire.

## 56 3D MER NUMÉRIQUE

56

A l'extérieur, le Ninja est toujours fermement arrimé à la carlingue du Skid qui fonce direction Lyokô. Son champ de force le protège visiblement des méfaits de la mer numérique. Le skid s'éloigne et disparaît au loin.

## 57 EXT. PARC - JOUR

57

Dans le parc du collègue, Yumi avance d'un pas décidé, la mâchoire serrée. Ulrich court derrière elle. Il la rejoint et l'attrape par le bras. Yumi se retourne.

**ULRICH**

(remonté)

Alors c'est vraiment comme ça que tu me vois ?

Yumi, qui se contenait jusque là, s'emporte soudain.

**YUMI**

C'est incroyable ! Evidemment, t'as pas entendu toutes les choses positives que j'ai écrites sur toi; ta sensibilité, ta profondeur... Tu n'as retenu que le négatif !

**ULRICH**

Ben super, tu n'as qu'à rajouter négatif à ton descriptif !

**YUMI**

Faudrait que tu grandisses un peu Ulrich.

**ULRICH**

Attends, déjà avec tout ce que tu m'as fait aujourd'hui, je me demande comment je fais pour continuer à te parler...

**YUMI**

J'ai juste dit la vérité. C'est peut-être dur à entendre, mais c'est la vérité. (soudain très remontée) Et puis, c'est dingue, c'est moi qui devrais t'en vouloir. Ce matin pour les tracts, qui est-ce qui m'a plantée ?

Ulrich réalise soudain.

**ULRICH**

Ah ouais... les tracts...

**YUMI**

Ben oui, les tracts. Et c'est toujours comme ça. A chaque fois que j'ai besoin de toi, tu n'es pas là ! Et je ne te parle même pas de ta susceptibilité !

Ulrich baisse la tête, penaud.

**YUMI (CONT'D)**

(au bord des larmes)  
Et dire que je n'arrêtais pas de penser à toi dans le Cortex et que je me suis faite dévirtualiser pour te retrouver...(un temps. Elle soupire, exaspérée) je suis vraiment trop bête...

Elle tourne les talons aussi sec et le plante. Ulrich reste pantois.

Puis, soudain, il se lance à sa poursuite. Mais alors qu'il est sur le point de la rattraper, il se prend les pieds dans une racine et s'étale de tout son long. Yumi se retourne. Ulrich la regarde, désespéré.

**ULRICH**

(ironique)  
Tu pourras rajouter maladroit à ta liste !

Yumi esquisse un sourire. Ulrich se relève et s'approche.

**ULRICH (CONT'D)**

Je suis désolé, Yumi. C'est vrai que je ne suis pas à la hauteur. J'aurais dû être là pour les tracts, j'aurais dû être là pour plein de choses... En fait, t'as raison sur tout...

Yumi semble touchée.

**ULRICH (CONT'D)**

Je ne veux pas te perdre Yumi... Tu es la personne qui compte le plus pour moi. Je te promets de faire des efforts.

Yumi le regarde intensément.

**YUMI**

Toi aussi, tu es la personne qui compte le plus pour moi.

Les deux amis se regardent, gênés.

## 58 INT. LABORATOIRE - JOUR

58

Dans le labo, le processus de décryptage est quasiment terminé. Sur l'écran, les 7 premiers chiffres du code sont déjà affichés : 2-5-0-6-2-0-0. Soudain, le dernier chiffre s'affiche : 3 (SFX). JérémY jubile.

**JEREMY**

Yes !!! (réalisant soudain) 25 juin 2003 ? La date de disparition de Tyron! Franchement, il ne s'est pas foulé ! On ne met jamais une date, Tyron, c'est la règle de base du cryptage !

\*

Le garçon appuie sur la touche "Enter". Le fichier s'ouvre mais, contre toute attente c'est un clown moqueur qui apparaît à l'écran (SFX).

Son rire résonne dans tout le labo! JérémY se décompose.

**JEREMY (CONT'D)**

C'est quoi ce délire ?

## 59 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / GARAGE SKID

59

Dans le garage, le Skid arrive et s'arrime au bord.

## 60 3D LYOKO. A L'INTERIEUR DU SKID

60

A l'intérieur de l'engin, Aélita s'étonne du manque de réactivité de JérémY.

**AELITA**

Euh, JérémY, on est arrivé, là ! Tu nous transfères ?

Dans l'intercom, le garçon réagit enfin; on le sent ailleurs.

**JEREMY (OFF)**

Euh, oui... euh... oui tout de suite...

**AELITA**

(intriguée)  
JérémY, t'es sûr que ça va ?

## 61 INT. LABORATOIRE - JOUR

61

Derrière son écran, où trône toujours le clown (SFX), JérémY semble perdu.

**JEREMY**

Euh oui, oui, juste un problème pour décrypter... euh...  
(MORE)

JEREMY (CONT'D)  
 les données, mais rien de grave...  
 Je vous transfère.

Il appuie sur la touche "Enter".

62 3D LYOKO. A L'INTERIEUR DU SKID 62

Retour dans le Skid. Un flux magnétique parcourt les trois Lyokô Guerriers qui sont aussitôt dématérialisés.

63 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / GARAGE SKID 63

Les trois Lyokô Guerriers sont rematérialisés sur les plots de débarquement.

Simultanément, sur la carlingue, le flux magnétique semble faire interférence avec le champ de force du Ninja (SFX).

64 INT. LABORATOIRE - JOUR 64

Sur un des écrans représentant le Skid (SFX), un voyant rouge clignote soudain. Jérémy hallucine.

**JEREMY**

Hein ??? (aux autres, affolé) Y'a quelque chose sur le Skid !

65 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / GARAGE SKID 65

Retour dans le Garage. Les Lyokô Guerriers se retournent vers le Skid et découvrent avec stupeur le Ninja arrimé dessus !

**ODD**

J'hallucine !

Le garçon balance aussitôt une rafale de fléchettes laser mais l'intrus évite les tirs avec habileté et se planque.

**AELITA**

C'est un Ninja, Jérémy !

Tous se mettent à le chercher et se séparent... Le Ninja bondit soudain et, avec une rapidité inouïe, il dévirtualise Aélita.

**WILLIAM**

Ce n'est pas vrai !

**ODD**

Toi, on va t'expédier comme tes potes !

Odd fonce vers le ninja. Cette fois, le ninja ne recule pas et esquive toutes les flèches.

Odd s'échine mais il ne parvient pas à le toucher. Le ninja bondit sur le sommet du skid, poursuivit par Odd, qui bondit lui aussi dans tous les sens. Le ninja frappe alors Odd qui tombe dans le vide. Il se dévirtualise en touchant le fond du garage.

**ODD (CONT'D)**

Nooooooooon !!!!

66 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

66

Jérémy tape sur sa console d'un poing rageur.

**JEREMY**

On s'est fait piéger ! C'est pour ça qu'ils étaient aussi simples à battre dans le coeur du Cortex !

Un temps. Le garçon saisit son portable et compose un numéro.

**JEREMY (CONT'D)**

(nerveux)

Décroche ! Décroche !

**ULRICH (OFF TELEPHONE)**

Oui Jérémy, je suis désolé pour tout à l'heure. En fait...

**JEREMY**

(le coupant)

Tu me raconteras ça plus tard! On a une urgence : un Ninja est entré dans le 5ème territoire !

67 **EXT. PARC - JOUR**

67

Dans le parc, Ulrich tient le téléphone contre son oreille. Le garçon est blême.

**ULRICH**

(halluciné)

Un ninja !?!

Yumi le regarde, inquiète.

**JEREMY OFF TELEPHONE**

Faut que tu rappelles tout de suite !

**ULRICH**

Ok, ok, j'arrive !

## 68 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / GARAGE SKID

68

Dans le Garage Skid, le ninja et William se font face. Ils s'observent en se tournant autour. William est tendu...

Soudain, le ninja attaque! et expédie Will au tapis. William est secoué et n'a d'autre choix que de se transformer en supersmoke pour trouver refuge plus loin. A peine a-t-il repris sa forme que le ninja le rattrape...

William empoigne son épée...

## 69 INT. LABORATOIRE - JOUR

69

Tandis qu'Aélita le rejoint, inquiète, Jérémy est plus que tendu devant ses écrans.

**JEREMY**

William, il faut que tu tiennes,  
Ulrich arrive en renfort !

## 70 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / GARAGE SKID

70

Retour dans le Garage. William défie le Ninja du regard.

**WILLIAM**

Maintenant, c'est entre toi et moi.

Le garçon refait les mêmes moulinets que dans le Cortex mais, cette fois, le Ninja ne recule pas et bloque la lame de Will entre les deux siennes. William fronce les sourcils.

**WILLIAM (CONT'D)**

C'est ça ? Il en faut plus pour  
t'impressionner ?

William se dégage de l'étreinte et prend un peu de distance. Puis il fonce! Mais le Ninja esquive et lui envoie un violent coup de coude. William valse et manque de tomber. Il se rattrape de justesse. Le ninja se détourne alors et va vers l'ascenseur.

**WILLIAM (CONT'D)**

Jérémy, il part vers l'ascenseur !

Dans l'intercom, c'est la panique.

**JEREMY (OFF)**

Empêche le d'aller dans le coeur de  
Lyokô ! Il ne faut surtout pas  
qu'il accède à nos données !

William parvient à reprendre pied sur la plateforme et se jette aux troussees du Ninja. Hélas, l'ascenseur est déjà parti! William serre les poings. Il doit le rattraper!

Il prend une grande inspiration et se jette dans le vide à la poursuite de la nacelle.

Plus bas, le ninja passe sur la nacelle, puis William, en position de surfer, glisse sur le rail dans la même direction.

La nacelle arrive en bas: le ninja en descend. Soudain, il entend un bruit derrière lui, c'est William qui tombe sur la nacelle.

**WILLIAM**

On se débarrasse pas de moi aussi facilement !

Le ninja fait volte face et sort ses sabres.

**71 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / ASCENSEUR**

71

Le combat reprend. William bloque une attaque du Ninja et les deux combattants se retrouvent soudain garde contre garde. Le visage du Ninja n'est plus qu'à quelques centimètres de celui de William. Ils forcent tous les deux.

**WILLIAM**

Je ne sais pas si on te l'a déjà dit mais t'as vraiment une sale tronche !

Là, on peut raccourcir... Le ninja repousse William qui heurte la paroi. Le ninja se prépare à donner le coup final, William se transforme, passe entre les jambes du ninja et va reprendre sa forme normale sur la passerelle.

**72 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / LABYRINTHE**

72

Tout en avançant, le Ninja pare les coups de William sans effort. William s'épuise. Le ninja le bouscule et William va rouler plus loin. Il se relève, visiblement fatigué.

**WILLIAM**

Je ne vais pas tenir longtemps, il est beaucoup trop fort !

**73 INT. SALLE DES SCANNERS. JOUR**

73

Les portes de l'ascenseur s'ouvrent. Ulrich déboule dans la salle des scanners et s'engouffre dans un caisson.

**JEREMY (OFF)**

Je lance la virtualisation !

**74 SUPPRIMÉE**

74

## 75 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / LABYRINTHE

75

Là, on peut raccourcir...Retour sur la passerelle. William attaque avec ses dernières forces. Le ninja bloque le coup d'une main. William résiste à la force du ninja mais l'autre le fait plier.... William tombe à genoux, sa main armée tenue fermement par le ninja. Il ouvre la main et lâche son arme qui tombe dans le vide.

Ulrich débouche pile au moment où le ninja plonge son sabre dans le corps de William. Le garçon est aussitôt dévirtualisé.

**ULRICH**

William !!!

Le ninja se tourne maintenant vers lui.

## 76 INT. LABORATOIRE - JOUR

76

Dans le labo, Jérémy, désormais entouré d'Aélita, Odd et Yumi, est plus que tendu.

**JEREMY**

Ulrich, il faut que tu l'élimines,  
tu es notre dernière chance !

## 77 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / LABYRINTHE

77

Ulrich fonce sur le Ninja, sabres au poing. Il abat ses lames plusieurs fois mais le Ninja esquive tout. Le Ninja tournoie à nouveau sur lui-même. Il touche Ulrich qui est projeté en arrière et est à quelques centimètres de basculer dans le vide. Il se relève aussitôt, maugréant.

**ULRICH**

Toi, t'as pas de chance :  
aujourd'hui, je suis de très  
mauvais poil !... Triplicata !

Le garçon se démultiplie et le Ninja se retrouve soudain face à trois Ulrich, plus que déterminés. Le soldat de Tyron se jette sur l'un d'entre eux mais son sabre passe à travers.

**ULRICH (CONT'D)**

Raté!

Ulrich en profite pour lui asséner de rapides et violents coups de sabre, puis un violent coup de pied: le ninja tombe et se rattrape au bord, ses sabres disparaissent au fond.

Le Ninja est suspendu, Ulrich au dessus de lui. Close up de la main libre du ninja avec un objet qui clignote...

A l'insu d'Ulrich, il plaque sa main sur la paroi saillante de la passerelle et colle la balise avant de tomber...

## 78 INT. LABORATOIRE - JOUR

78

Dans le labo, c'est l'explosion de joie !

**ODD**

Yes !!!

**WILLIAM**

Il l'a eu !!!

**JEREMY**

Bien joué Ulrich !

Yumi arbore un large sourire. Aélita la prend par les épaules.

## 79 INT. SALLE DES SCANNERS . JOUR

79

Quelques instants plus tard, un des caissons s'ouvre sur Ulrich, visiblement marqué par son combat.

## 80 INT. LABORATOIRE - JOUR

80

Retour au labo. Yumi se penche vers Jérémy.

**YUMI**

Y'a un truc qui m'échappe, Jérémy.  
Comment ça se fait que ton scan  
n'ait pas détecté avant la présence  
du Ninja?

Jérémy se frotte le menton, dubitatif.

**JEREMY**

Il devait certainement avoir un  
champ de force qui le rendait  
invisible. Et à tous les coups, ce  
sont les interférences  
électromagnétiques qui ont fini par  
le démasquer.

A cet instant, les portes de l'ascenseur s'ouvrent sur Ulrich. Le garçon est accueilli en véritable héros.

**WILLIAM**

T'as vraiment assuré, mon pote !

**ODD**

Tu sais que t'es l'homme de la  
situation, toi ? Toujours là en cas  
de besoin !

**ULRICH**

Ouais, et ce n'est qu'un début...

Il lance un regard complice à Yumi.

**JEREMY**

En tout cas, ça fait plaisir de retrouver l'équipe au complet !

Tous acquiescent.

**AELITA**

100% d'accord !

Discrètement, Ulrich prend la main de Yumi...

**JEREMY**

Mais il va falloir vraiment redoubler de vigilance avec Tyron parce que là, il était à deux doigts de nous localiser...

**ODD**

(badin)

Ouais, c'est vrai qu'on est pas passé loin de la catastrophe mais je pense que maintenant, il va y réfléchir à deux fois avant de s'attaquer à la Dream Team !

Les Lyokô Guerriers ne peuvent s'empêcher de sourire.

81 3D LYOKO. 5ÈME TERRITOIRE / LABYRINTHE

81

Dans le cinquième territoire, sur la paroi saillante de la passerelle, juste là où le Ninja a été dévirtualisé...

... une étrange balise clignote...

FIN