

CODE LYOKO

EVOLUTION

LE MAG' EN LIGNE

n°6

CHAUD devant !

AVALANCHE DE NEWS ! CLE EST BIENTÔT LÀ !

DES NEWS !
DES CONCOURS !
DES INTERVIEWS !

EN SUPPLÉMENT :
UN DOSSIER SUR
LA BACK-STORY
DE TA SÉRIE !



A New Dimension to the Quest



Édito

Salut les Lykofans !

Oui, je sais. Je suis en retard !

Et tandis que les teasers, les affiches, les reportages s'enchaînent, je reste dans le noir à vous entendre dire « Et ben alors ???? Qu'est-ce qu'il fout ?!!! »

Mais me revoilà ! Et j'espère que vous allez bien profiter de ce 6^{ème} numéro.

N'oubliez pas de lire le dossier sur la back-story en supplément !

Merci !

Café Noir

SOMMAIRE

News, *news*, news

La chronique de la rédac'...
et des lyokofans !

page 4

Test Jeu vidéo

Code Lyokô sur PS2

page 8

La gazette du forum

Dernières brèves...

page 16

Psst... C'est pas fini !

La rubrique sui garde le meilleur
pour la fin...

page 18

Interview Interview

Le Projet Lyokô 5 Anneauthier et ses BD.

page 10

page 12

Un graphiste sur le web

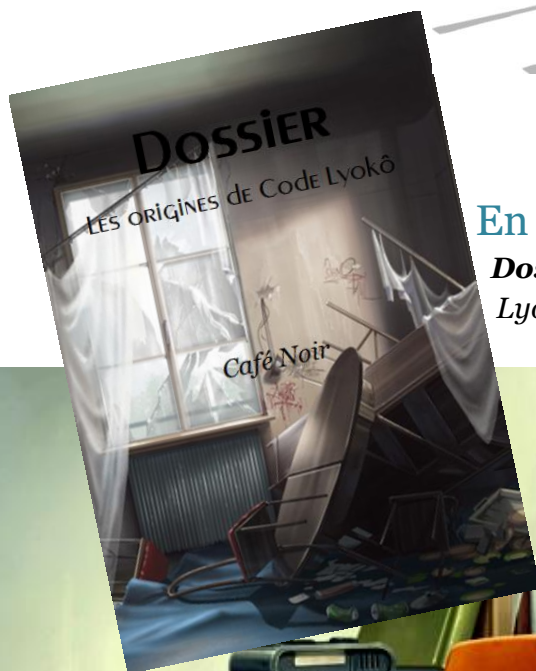
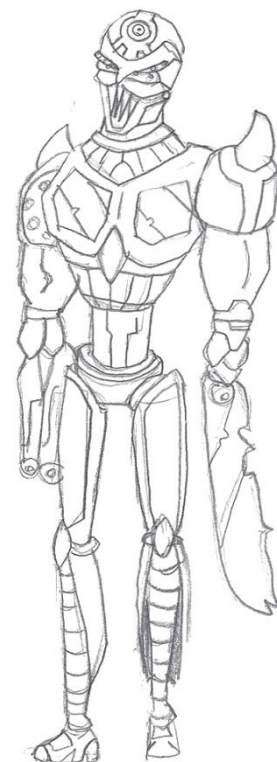
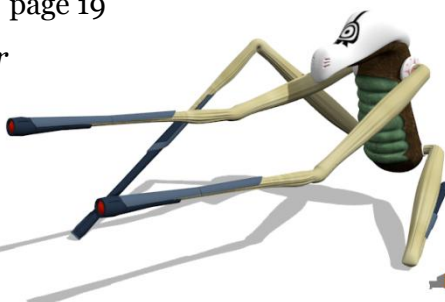
Me98

page 14

Regardez !

Le génie des lyokofans
dessinateurs...

page 19



En supplément

Dossier : Les origines de Code
Lyokô - Voir page 17 !!!!

Mille mercis !

À l'équipe de CodeLyoko.Fr pour la bonne ambiance qui y règne et l'aide qu'ils m'ont apporté. Remerciements tout particuliers à Icer pour ses idées et son humour, à Shaka pour ses idées, son aide et son humour et à Kerian pour tout : ses idées son aide et son humour.

Merci à mes lecteurs.

Et merci à MoonScoop qui me fait recommencer à croire en CLE.

Merci aussi à KodWhat, Roro-xana, Odd, Anneauthier et Me98 pour les interviews qu'ils m'ont accordées.



CHRONIQUE

Code Lyoko ÉVOLUTION SE DÉVOILE...



Si le mercredi 26 septembre à 18h00 vous vous trouviez sur la page Facebook de votre série, votre cœur a du faire un bond. Pourquoi ?, car vous auriez vu ce statut : "Demain, 27 septembre, à 18 heures seront dévoilées les premières images de Code Lyoko Évolution".

Stupéfaction.

Un long débat s'ensuit : Vidéos ? Images ?

Le lendemain, je rentrais de chez l'opticien quand je me plongeais dans le nouveau teaser de CLE au nom assez évocateur : Teaser Virtual World.

Moi qui étais assez déçu des dernières news de Code Lyoko Évolution, je dois dire que ce teaser changea ma vision des choses. Et je ne fus pas le seul...

Yubel, newser sur CodeLyokoForum, dégouté par CLE au point qu'il demandait à tout le monde de se suicider avant de balancer une news changea incroyablement de caractère... : "Mon opinion sur CLE à tellement changé, je reprend espoir et suivre la série de très près, plus près que vous le croyez !". Avant de saluer les lyokofans et de citer la source... Et ce n'est pas le seul...

« Oh mon dieu mais c'est tout bonnement sublime ! Les personnages ! Non mais les expressions des personnages quoi ! Ils font tellement plus... Vivants ! Et plus âgés qu'avant aussi je trouve, curieusement ! Et je retire tout ce que j'ai pu dire sur les cheveux de Yumi ou les nouvelles tours... tout est parfait ![...] Ça me renvoie à l'époque de la saison 1 tout ça... Avec le Lyokô tel qu'il aurait toujours du rester ! On sent bien qu'on se trouve dans un univers fait de pixels numériques et le rendu est vraiment d'enfer du coup ! », *Mejiro-kun*

Le jeudi suivant, rebelote. MoonScoop dévoile les premières images de l'ange virtuel, version Évolution. Tiens donc ! Elle combat des mégatanks devant une tour activée dans le cinquième territoire... 2 éléments louches...

La musique est détestable, mais voir le logo de Code Lyokô Évolution s'animer m'a mis dans un état d'allégresse...

Bref... 1 semaine plus tard, j'ai fini par comprendre que MoonScoop nous donnerait une vidéo par jeudi 18 heures. Et la surprise de la semaine fut : les premières images du "mystérieux et changeant" territoire Cortex... Yes !



Et là, tout le monde s'est posé la même question : Attendez... La boule au milieu... C'est pas Franz Hopper ?

Stupéfaction.

En ce qui me concerne, je trouve que le retour du Skid, ça fait redondant. Moi qui croyais que le MégaPod était un « successeur » du skid...

« Je suis contente que le SKID soit à nouveau opérationnel ! Pour ce qui est de la sphère du cortex, elle ressemble énormément au 5e territoire je trouve ! Avec comme une sorte de nouveau cœur de Lyoko (même si ça n'est pas le cas). Hâte d'avoir de nouvelles infos ! »,

Traumed



Mais sinon je dis : Super !

Le territoire Cortex est très bien réussi et voir le MégaPod en pleine action est assez impressionnant.

« Cortex... Entrée dans une sphère, via le réseau. Donc, ça confirme très certainement, hors de notre Lyoko. Donc, comme je le pense, certainement géré par une autre entité. Remarquez comme aucun symbole n'a été montré sur le sas d'accès.

Néanmoins, on sait que XANA y sera aussi, vu qu'on y a vu ses monstres dans de précédentes vidéos. Peut-être que XANA aurait dormi sur ce nouveau territoire alors que le programme multi-agent de Jérémie nettoyait le Réseau ? », *Aquatikelfik*

Petit saut temporel d'une semaine. Nouveau teaser : l'évolution d'Ulrich... Beaucoup de blabla pour finalement nous recracher des scènes déjà présentes dans le "Teaser Virtual World"... Mmmmh... Pas grand-chose à dire à part, « vivement la semaine prochaine... », Ulrich n'étant pas mon personnage préféré...

Le prétexte de la vidéo de la semaine suivante : 200 000 fans sur la page Facebook ! On a assuré les mecs ! La vidéo fut donc divisée en 2 parties destinées à nous montrer la réalisation de la partie 3D de Code Lyoko Évolution. Toujours intéressant.

La semaine dernière, nous assistions à l'évolution du personnage aussi sombre et mystérieux qu'ignorant et maladroit (hum...) : William...

Un teaser assez réussi où William semble être dans le territoire Cortex comme chez lui.

Bien sûr pour parler de ce teaser, je vais laisser au moins une fan de William William s'exprimer...

« Franchement, j'ai adoré cette vidéo.

Je trouve William parfait (non non pas seulement parce que c'est mon personnage préféré) ! J'adore toutes ses expressions, il paraît vraiment fier de lui à chaque passage, ça m'a fait sourire !

Aussi j'ai un peu l'impression que le Cortex lui appartient, dans toutes les vidéos qu'on a vues, il y est souvent et il a l'air de le posséder à chaque fois, particulièrement dans la scène où il observe fièrement toute l'étendue du Cortex... Enfin je sais pas peut être que je suis la seule à avoir cette impression !

Bref, j'ai vraiment hâte de voir la suite, les scènes de combat s'annoncent explosives »,
LouRiddle



« Je vais faire un lien complètement tordu entre deux idées...

De une, William se virtualise direct sur Cortex alors qu'il ne devrait logiquement pas, (en prime, je ne vois pas les autres avec lui...) de deux, le fait qu'il ait l'air assez à l'aise sur le territoire.

Mon cerveau de dérangée est en train de piailler qu'il y a un lien... À mon avis, William a un truc à voir avec le Cortex, y serait genre l'équivalent d'Aelita là-bas ou un truc du genre... »,
Ikorih (après avoir lu un long post bien construit d'Icer que je n'ai malheureusement pas pu retranscrire en entier ici...)

Et ce n'est pas tout ! Le site Code Lyoko Évolution de France 4 ouvrait ses portes ! Pour fêter ça, 2 teasers de plus ! Dans l'un, vous pourrez apercevoir Yumi se faisant massacrer par un Ninja (bof...), dans l'autre, Odd pilotant le MégaPod avec toute la folie dont il peut faire preuve... Wahouuuu !



« La vidéo des ninjas est plutôt bien mais ça fait vraiment de Yumi et Ulrich pour des amateurs...après tout ils ont écrasé des montres bien plus dangereux comme le Kolosse mais contre trois ninjas... Pour le MégaPod c'est pas mal en plus ils ont gardé la même interface que sur le skid et j'aime bien le design », *Me98*

Voir aussi :

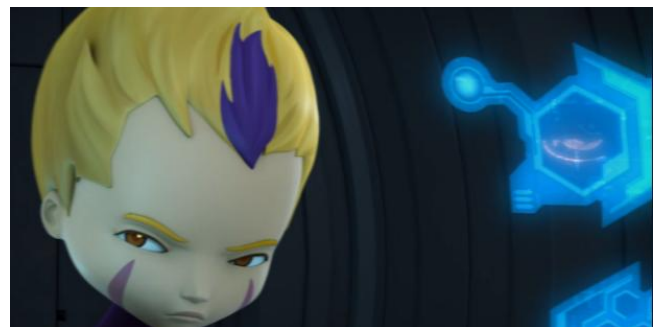
Page FB Code Lyokô :

<http://www.facebook.com/CodeLyoko>

Code Lyokô France 4 :

<http://www.france4.fr/serie-fiction/code-lyoko-evolution>

Galerie des teasers : CodeLyoko.Fr !



TEST JEU vidéo

Code Lyokô : PLONGEZ VERS L'INFINI SUR PS2

PAR CODE WILSON

Vous hésitez encore à vous acheter le jeu « Code Lyokô : Plongez vers l'inifini » ? Voilà pour vous convaincre un test réalisé par Code Wilson, testeur du net.

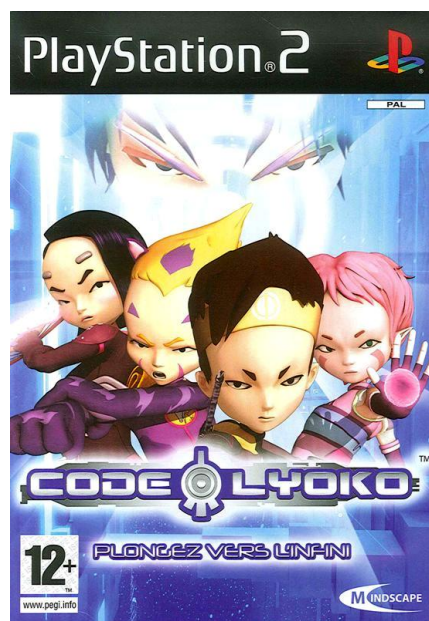


Mon point de vue :

C'est un excellent jeu qui mérite d'être acheté, surtout si vous êtes fan de la série. Quand on commence le jeu on se retrouve au début de la saison 4, avec la disparition de William... D'ailleurs les personnages avec lesquels nous avons une interaction, nous dévoilerons lors de diverses conversations des répliques que l'on a entendu dans la saison 4 et qui nous font comprendre où l'on se trouve dans l'action.

On vivra un évènement majeur de la saison 4 : la création du Skidbladnir. L'histoire prend fin lors de la libération de William. Mais attention ne vous attendez pas à retrouver du copié/collé avec la saison 4, on poursuit un déroulement qui va dans le même sens, sauf que c'est légèrement différent et c'est vous qui déciderez.

D'un point de vue technique, le jeu est très malin, et pour faire simple selon les missions, on est obligé de changer de héros pour parcourir différents chemins... Débloquent différents pouvoirs permettra d'emprunter de nouveaux chemins pour débloquent les nombreux goodies du jeu.



Mon petit bilan:

Graphisme : que ce soit sur Wii ou Playstation 2, le moteur graphique ne change pas on retrouvera la même qualité du jeu, en revanche on observera une image plus nette en passant par le HD sur une TV compatible bien sûr. Pour rester sur la qualité, elle est tout à fait raisonnable pour un jeu sorti en 2008.



Scénario : Je ne vais pas trop en parler car je le détail juste au-dessus, simple constat que tout le monde fait, très bon jeu on est dans l'action en permanence mais manque d'action dans le réel, à part la discussion avec certain personnage on aura aucune action dans le réel, dommage.

Bande son : La qualité est très bonne, rien à dire de ce côté. On trouvera les fameuses musiques de la série et d'autres propres au jeu lui-même, on aura une musique pour chaque territoire (mer numérique comprise), musique d'exploration, un autre de combat et une pour chaque boss. (Ces musiques sont téléchargeables dans la rubrique média de CodeLyoko.Fr) À noter que sur la version Playstation, une partie (partie vidéo réelle de la série) est en anglais et son sous-titrage est en français.

Gameplay : Bien, mais il y a quand même un problème du à la caméra 3D. Quand on va en arrière, c'est souvent au pif qu'on se lance... Quitte à tomber dans le vide numérique...

Durée de vie : Techniquement le jeu (tout boss détruit) sera fini en 8h, mais comme dit dans la vidéo, il y a des passages du jeu hors d'atteinte car il nous manque un pouvoir. Donc si on veut le finir à 100% va falloir refaire le jeu une deuxième fois. Mais si vous améliorez tous vos personnages, vous serez toujours surpris de certaines choses.

Résumé:

Moi, qui suis fan de la série je ne peux que dire excellent jeu même si certains détails manquent. En plus pour 20€ avec livraison, je ne peux que vous le conseiller !

Sur ce, bon jeu !



Retrouvez ce test et bien d'autres sur la page FB « Code Wilson » et sur sa chaîne YouTube !

INTERVIEW

QUESTION POUR UN PL5...

(IMAGES PAR CYCLONE)

« On se disait que l'on avait LE plus grand site sur CL qui nous supportait et nous permettait d'avoir une bonne visibilité. »

KodWhat, Projet Lyokô 5

Le projet Lyokô 5... Vous savez, cet immense projet créé par hlo37 ayant pour but de créer une suite à la saison 4 ?

Je rappelle qu'ils organisent en ce moment un concours de personnage. Pour y participer, direction le forum !

Il est temps maintenant pour eux de répondre à mes questions...



Durant une grosse demi-heure, j'ai pu profiter de la virtuelle compagnie de Roro-xana, KodWhat et Odd_Della_Robia_60 (Odd, quoi...). À la fin de l'interview, je suis arrivé à un constat très simple : le temps passe vite quand on s'amuse. Rencontre.

Café Noir : Tout d'abord, chacun votre tour, je vais vous laisser vous présenter brièvement.

KodWhat : KodWhat, 16 ans, présent sur le PL5 depuis un peu plus de 2 ans maintenant. Je touche un peu à tout mais je m'occupe principalement du site web ainsi que de la communication externe au projet.

Odd_Della_Robia_60 : Hé bien, je suis Odd_Della_60, plus connu sous le nom de Odd, ou encore Camille (Garçon).

J'ai 20 ans, je suis Administrateur, et l'un des trois Fondateur du projet avec HLO37 et Aurel2108 (tous deux partis à ce jour). Étant admin, je bidouille un peu tout dans le projet.

Roro-xana : Roman, 18 ans, je suis sur le projet depuis ses débuts quasiment, donc un peu plus de 2 ans également. J'interviens en tant que scénariste et et musicien.

Café Noir : Vous êtes 3 aujourd'hui, mais votre équipe est bien plus grande... Qui manque ?

Roro-xana : Cette question est pour moi !

KodWhat : On est 9...

Roro-xana : 9 ? Ah bon ? Bref... Il y a Cyclone, notre modélisateur 3D, Antwind, Darinas-emperor, Light 4517, lovelymadness13 et Zoddo... Et Thran que j'allais oublier ! 10 alors.

Café Noir : Et à quand la réouverture du site, KodWhat ?

KodWhat : Alors le site va rouvrir à l'occasion du prochain live.

Café Noir : D'accord... Et... C'est quand ?

KodWhat : Ah ! Je la sentais venir, celle-là. Pour l'instant, il n'y a rien d'officiel, on ne l'annoncera qu'un mois à l'avance. Même si on part sur début janvier.



Café Noir : Est-ce que nous pourrions avoir quelques révélations sur l'intrigue de votre « série » ?

KodWhat : Je vais laisser ça à Roro, notre scénariste.

Roro-xana : Alors au niveau du scénario, on tient vraiment à garder un maximum la surprise pour tous les fans.

Kod What : En tout cas, je pense que l'on peut dire que l'on répondra à pas mal de questions qui se sont posées à la fin de la saison 4.

Roro-xana : En revanche on peut dire que: notre saison se veut déjà beaucoup plus axée sur les relations entre les personnages et leur développement personnel que ne l'était la série originale. Oui, comme le dis Flavien (*KodWhat*, *NDR*) on présente vraiment nos réponses aux questions que l'on s'est tous posées en fin de série. On peut dire aussi que l'atmosphère générale se veut plus sombre que dans la série originale. Mais parler directement de l'intrigue est assez compliqué.

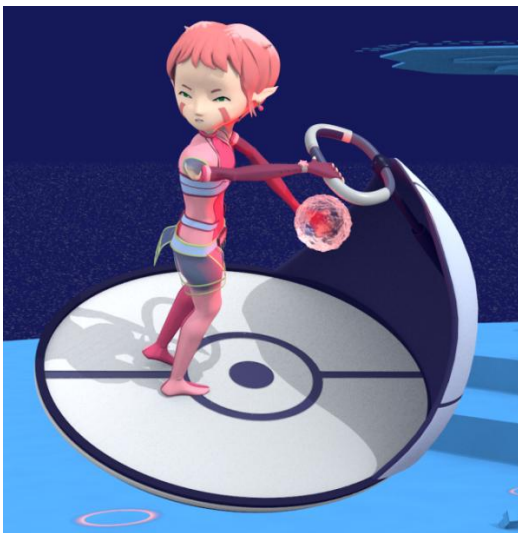
Café Noir : Est-ce que vous recrutez encore ?

Odd_Della_Robia_60 : Oui, bien entendu ! Dans tous les domaines, sauf le scénario.

KodWhat : disons que l'on a quelques domaines où l'on cherche vraiment

Odd_Della_Robia_60 : (La priorité étant au Modélisateurs 3D si je ne m'abuse.)

KodWhat : Modélisateurs 3D, Musicien aussi, mais également des développeurs C++ (Avec Qt et/ou OpenGL)



Projet Lyokô 5

Bientôt...

Concours de personnage en cours !

Site officiel : <http://projetlyoko5.fr>
(site en construction)

Café Noir : Vous avez été choisis par CodeLyoko.Fr pour faire partie des FanProjets Partenaires de ce site ! Alors, heureux ?

Odd_Della_Robia_60 : Oui très

Roro-xana : Champagne pour tout le monde !

KodWhat : oui, j'ai constaté un regain de motivation également

Odd_Della_Robia_60 : J'affirme ceci

KodWhat : On se disait que l'on avait LE plus grand site sur CL qui nous supportait et nous permettait d'avoir une bonne visibilité.

D'ailleurs, c'est grâce à eux que le concours de personnage a été lancé !

Café Noir : Que s'est-il passé depuis le fameux live de Mars 2012 ?

Odd_Della_Robia_60 : Plein de choses
Des arrivées, des départs, ...

Du travail accompli...

Roro-xana : Des modélisations

Notamment toute les modélisations que Cyclone a pu présenter sur son topic...

KodWhat : On a le scénario global qui est fait, le script du pilote (épisode 0) qui est quasi fini.

Roro-xana : Il est déjà validé en réalité, il ne reste que quelques petites retouches à faire, au niveau de certains dialogues qui ne collent pas tout à fait au personnage par exemple.

INTERVIEW

ANNEAUTHIER, CRÉATEUR DE B.D.

Anneauthier est un dessinateur qui est à l'origine de deux projets. 2 B.D. aux caractéristiques différentes.

L'une reprend les images de l'immense galerie de CodeLyoko.Fr. L'autre est créée avec la bonne vieille méthode : une feuille, un crayon une gomme. Oui, c'est vrai, il colorise le tout merveilleusement bien avec Gimp... Mais comme dirait monsieur Chardin « laissons plutôt l'auteur nous parler de son œuvre ! Alors, Anneauthier, à toi maintenant. ».

Café Noir : D'abord, je te laisse te présenter en quelques lignes.

Anneauthier : Me présenter ? Que pourrais-je dire... que mon pseudonyme est Anneauthier, que j'adore le théâtre et le Break Dance. Je suis passionné de dessin. J'ai regardé Code Lyokô dès sa première diffusion (je m'en souviens très très bien, cette série m'avait marqué à l'époque tellement j'aimais). Et je suis inscrit depuis le début des grandes vacances je crois sur le forum... et

j'ai très vite proposé mes différents projets.

CN : Ensuite, décris-nous ce nouveau projet que tu as baptisé « Code Lyokô Évolution 2.0 ».

A : Il s'agit d'une Bande-Dessinée, donc, inspirée de CLE. Elle sera une suite de CL et commencera dès la rentrée des classes (donc les héros sont en 2nd-ière). J'avance assez rapidement dans le tome 1.

« Je dessine depuis qu'on m'a appris à ne pas déborder en coloriant... »

Anneauthier

CN : Tu dessines depuis longtemps ?

A : Oui, depuis qu'on m'a appris à ne pas déborder en coloriant. A la maternelle. On début, je faisais comme tout le monde, des têtes rondes et des bâtons pour le corps. Je n'ai jamais pris de cours et la seule chose qui m'a permis d'évoluer dans mes techniques c'est de recopier les dessins de Code Lyoko puis d'autres dessins plus tard.

CN : C'est cette passion du dessin qui t'a poussé à commencer ce projet ?

A : Oui, l'une de mes raisons. D'autres, c'est les idées que je voulais mettre en œuvre. Puis les passages Lyokô que j'ai toujours adorés.

*



CN : As-tu besoin d'aide ?

A : Je sais que Me98 est partante pour m'aider, que Ideeman1994 m'aide pour les PDF. Sans lui, les BD n'auraient jamais été publiées, un grand merci à lui !

Mais sinon, je ne refuse aucune aide bien que jusque là je n'ai pas reçu d'énormes problèmes dans ma BD.

CN : Pourquoi t'es tu lancé dans un nouveau projet sans avoir terminé le premier ?

A : Aha ! Je ne finis jamais ce que je commence, et je suis déjà fier d'avoir fais 3 tomes sur mon premier projet de BD. Je n'ai pas terminé le premier mais pour ceux qui aimaient la lire, rassurez-vous, je continue. Je bosse sur deux projets en même temps et en fonction de mes humeurs et de mes envies, je décide si aujourd'hui je bosse sur l'un ou sur l'autre.

CN : Que peux-tu nous dire au sujet de l'intrigue du prochain tome de "Code Lyoko Saison 5"

A : Ce sera l'un des tomes les plus intéressants. Pas mal de rebondissements et de nouvelles questions. Nous aurons une nouvelle révélation amoureuse qui chamboulera tout entre l'équipe, et une capture d'un de nos Lyokô-Guerriers. Et puis une petite touche de la saison 3 de CL !

CN : Et à propos de celle du premier tome de "Code Lyokô Évolution 2.0" ?

A : Nous nous concentrerons essentiellement sur la situation entre la bande. Il n'y aura pas d'interventions de personnages secondaires et aucun passage sur Lyokô. Mais de nouveaux personnages seront quand même au rendez-vous...



Code Lyokô Évolution 2.0,
par Anneauthier.
Sortie prévue en décembre 2012/début 2013.

Code Lyokô, la B.D.
par Anneauthier.
Tome 4 bientôt...

Site officiel : www.codelyokolab.d.sitew.com



UNE GRAPHISTE SUR LE WEB

ME98



Votre rubrique dédiée au graphisme est de retour ! Aujourd'hui, je m'attaque à la galerie de [Me98](#) ! Interview.

Café Noir : Quand as-tu découvert Code Lyoko ?

Me98 : J'avais 5-6 ans quand j'ai découvert Code Lyoko et aujourd'hui j'en ai 14 donc... il y a très longtemps !

« **Je veux être météorologue-géographe...** »

Me98

C.N. : T'inspires-tu de cette série pour tes créations ?

M. : Bien sûr, la plupart du temps! Sauf pour certaines comme mes cartes... Même si j'ai un petit projet en tête... (SPOILER!)

Mais je n'ai jamais tenté de créer des personnages en plus car je préfère garder l'authenticité de cette série superbe!



C.N. : Qu'est-ce que tu préfères dessiner ?

M. : Tout! Mais principalement des cartes (quelle malade cette fille...), ou des demandes de dessins quelques fois... des paysages et autres.

C.N. : Penses-tu qu'un jour tu feras du graphisme ou du dessin ton métier ?

M. : Je veux être météorologue-géographe... Donc sûrement mais plutôt en informatique vu que la météo c'est par les cartes sur ordi... Mais faire des dessins je pense que j'en ferais tout le temps : c'est ma passion! Et en plus ça bouche les trous pour perdre du temps...

C.N. : Est-ce que, comme Anneauthier, tu aimerais te lancer dans un BD ?

M. : J'ai fais ça quand j'étais petite...mais il faudrait peut être que je recommence, ça pourrait être marrant!

Enfin maintenant que Anneauthier fait sa BD, je ne vais pas lui voler la vedette... sauf si il veut de la concurrence...



C.N. : Quelles sont tes sources d'inspiration ?

M. : Il y a Code Lyoko évidemment, un petit atlas pour les cartes, certains dessins de manga que je pioche par-ci par-là, et mes chats qui sont une grande source d'inspiration: les dessiner c'est un pur bonheur, sauf quand ils bougent trop, mais aussi des portraits de personnes merci la famille qui se plaint tout le temps en plus! En clair la vie de tous les jours ainsi que les DA surtout CL.

C.N. : Quels conseils aimerais-tu donner à un débutant qui hésiterait à ouvrir sa galerie ?

M. : Laisse parler ton imagination! Faut pas avoir peur et après même si les gens te disent que ce n'est pas bien, tu continues! J'ai vu beaucoup de créations ratées (surtout aux cours d'arts plastiques...) et même sur des anciens sujets sur le forum CL.fr (je ne citerais

pas de noms et de toute façon ils ont 5 ans ces sujets-là.). Après avec ces commentaires, tu persévères et tu réussis de mieux en mieux tes dessins et créas, tu pourras alors recevoir les lauriers que tu mérites !

DERNIÈRES BRÈVES

LA GAZETTE DU FORUM

Dans le cadre du partenariat entre le mag' et CodeLyoko.Fr, je me lance dans une nouvelle rubrique : "La gazette du forum". A consommer sans modération.



Light, réalisateur.

Oubliez tout ce que vous savez du merveilleux projet de Light 45-17 (Saison 5). Light nous prépare... un film ! Du coup, les épisodes ne sont plus dispos... Mais Light a encore bien des choses à nous montrer...

Docteur Who : invité d'Immu...

Tous les amateurs d'interfaces connaissent l'IFSCL.

Tapez "riversongspoiler" dans la ligne d'entrée de commandes et admirez le travail du créateur : Immudelki.

"A y est ! J'ai raté mon bac blanc !"

Interface du SuperCalculateur de Code Lyokô Évolution, une interface très avant-gardiste créée par You-Me qui est un garçon et qui a (c'est ce qu'il dit...) (Quel modeste, celui-ci...) raté son bac blanc sortira bientôt ! Prêts à rallumer le SuperCalculateur ?

KNE !

Foxot58 est de retour avec son podcast Kadic News... Évolution ! Il a rejoint la « horde » des FanProjets partenaires de CodeLyoko.Fr et monte un podcast excellent et très complet.

Galerie aquariophile.

Celle qui a aidé DlynK dans le projet "GIFs animés de Code Lyokô Social Game", Aquariophilinlove, revient avec une galerie toute jolie.

Allez encourager son travail sur le forum !



C'est tout pour aujourd'hui !

A bientôt !

LES + du MAG'

Supplément

DOSSIER : LES ORIGINES DE CODE LYOKÔ.

Plongez au cœur de la genèse de votre série dans ce dossier qui pourrait être une mine d'information pour un lyokofan qui voudrait écrire une fanfiction par exemple... Petite présentation du dossier...

Résumé de la back-story

Ici, vous retrouverez tout ce qui s'est passé avant le rallumage du SuperCalculateur.

La back-story en dates

Quelques repères chronologiques...

Biographie de Franz Hopper

Une simple biographie du génial Franz Hopper. Ça peut toujours servir.

Episodes "clefs"

Liste d'épisodes à voir absolument pour mieux comprendre le passé, le présent et le futur de la série.

Consulter le dossier

Retrouvez le dossier sur la page Facebook du projet accessible depuis le site officiel (codelyoko-lemag-enligne.jimdo.com)

Les flashbacks d'Aelita

Grâce aux scripts de certains épisodes, j'ai pu reconstituer tous les flashbacks d'Aelita. Prêts à vous matérialiser dans les rêves de la jeune fille ?

Le journal de Franz Hopper

Tous les extraits du journal et les découvertes faites grâce à lui sont regroupées ici.

Images et décors

Des décors réalisés par MoonScoop.

Code Lyokô Chronicles

Un autre regard sur la back-story. Par Shaka.



Bonne lecture !

Psst ! C'EST PAS fini !

DÉCOUVREZ LA FANFIC PRÉFÉRÉE DU MAG'...

HIROHIGA MITSU - CODE LYOKÔ : NOUVEL HORIZON

Le temps pluvieux ne donnait pas la moindre envie à Yumi de sortir prendre l'air. Ce dimanche était semblable au samedi qui le précédait, ainsi qu'au vendredi... Ainsi qu'au reste de la semaine. C'était la dernière semaine des grandes vacances, et malheureusement le temps avait toujours été humide et pluvieux. Déprimée à l'idée de revoir madame Kensington dans un futur proche, notre jeune héroïne retraitée décida de passer le temps en regardant la télévision.

Après un quart d'heure à somnoler devant le poste, une nouvelle éveilla son intérêt. La ville de Washington avait subi de nombreuses coupures de courant durant plusieurs jours sans que la cause ne soit identifiée. Si le supercalculateur n'était pas éteint la jeune fille aurait très certainement crié à l'attaque de Xana, le virus informatique. Cependant elle ne put s'empêcher de sourire en y repensant. Après tout c'est grâce au supercalculateur qu'elle avait pu faire la connaissance d'Aelita.

- Yumi à table ! s'écria Takeho Ishiyama.
- Oui j'arrive ! répondit Yumi.

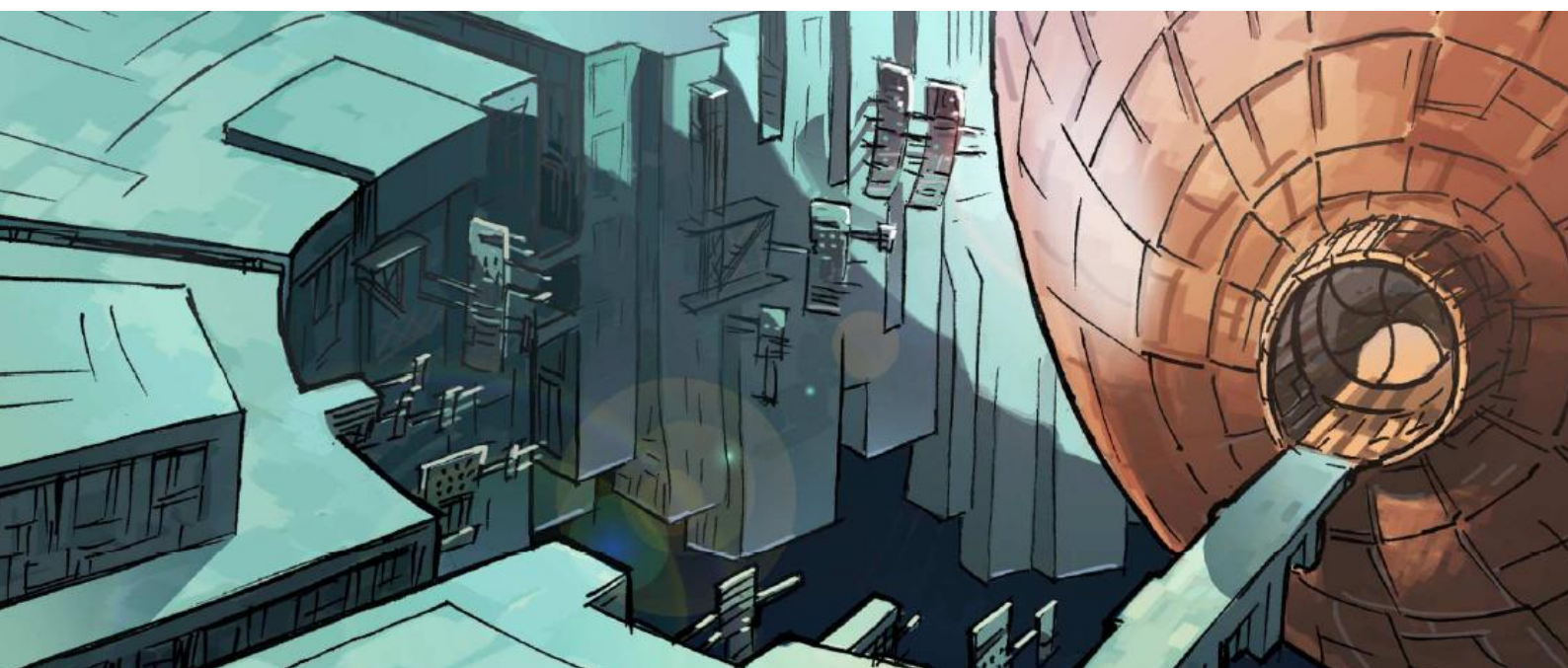
La jeune fille éteignit la télévision et soupira profondément. Finalement en y repensant elle était pressée de retourner au collège Kadic pour revoir ses amis.



Code Lyokô : Nouvel Horizon

Une fanfiction riche d'un style agréable et léger, du suspens, une intrigue intéressante...
L'auteur prend en notes les conseils de ses lecteurs et nous dévoile une fanfiction magnifique.

Bravo à Hirohiga Mitsu !



REGARDEZ...

CE QUE J'AI TROUVÉ



← By *Spwael*
<http://spwael.deviantart.com>

By *Lénaelle/Anthealyoko* →



← By *Nelbsia*
<http://nelbsia.deviantart.com>





AU PROCHAIN NUMÉRO

LA PAROLE AUX LYOKOFANS

Proposez vos idées par mail, sur Facebook ou sur le forum !

CHRONIQUE

La chronique de la rédac'

FOCUS SUR...

Découvrez William sous toutes ses facettes

SOURCES D'INSPIRATIONS

Le lycée Lakanal

JEU VIDÉO

Jeu de stratégie Code Lyokô



À très vite !

