

CODE LYOKO EVOLUTION

"COMMENT TROMPER XANA"

Ep. 109 Script VTOURNAGE

Auteur

Bruno Regeste

Résumé de l'épisode :

Afin de tromper Xana et de lui faire perdre de la puissance, Jérémy a l'idée d'injecter de faux codes sources à l'un des Lyokôguerriers. Ulrich se porte volontaire et accepte de se laisser toucher par un spectre. Mais ces faux codes sont-ils vraiment sans danger ? Et surtout, Xana va-t-il tomber dans le panneau ?

Personnages dans l'épisode :

- Jérémy
- Aélita
- Ulrich
- Yumi
- Odd
- William
- Sissi
- Jim
- Madame Hertz
- Un beau garçon (spectre)
- Figuration : des élèves de Kadic

Effets spéciaux spécifiques à l'épisode :

- Seq 23 : lueur étrange dans les yeux du beau garçon (différent du sigle de Xana)
- Seq 33 : idem
- Seq 66 : idem + spectre qui vibre avec Ulrich, tous deux entourés d'un flux lumineux, puis éclatement du spectre dans une gerbe de pixels (différent d'une simple disparition)

1 **EXT. LYCÉE KADIC - JOUR**

Vue générale du Collège.

2 **INT. COULOIR CLASSE - JOUR**

C'est la fin des cours, les élèves sortent de classe. Jérémy, Aélita et Ulrich franchissent la porte. En voulant rattraper ses amis, Odd bouscule Sissi qui sortait à ce moment.

SISSI

Mon pied ! Tu ne peux pas faire attention ???

ODD

(rigolard)
Oh pardon, Sissi ! J'ai oublié que tu chaussais du 47...

Sissi hausse les épaules.

SISSI

Pfff... Imbécile !

Odd fait un grand sourire à Sissi, qui s'éloigne mécontente. Il se tourne vers ses amis.

ODD

(désignant Sissi)
Toujours aussi tarte !

ULRICH

(ton faussement réprobateur)
N'oublie pas que c'est notre amie, maintenant... On est censé être sympa avec elle !

ODD

Je ne sais pas si je tiendrai le coup ! Xana, à côté de Sissi, c'est de la rigolade !

Devant, Jérémy et Aélita échangent un regard amusé. Nos héros s'éloignent dans le couloir.

3 **EXT. COUR DU LYCÉE - JOUR**

Jérémy, Aélita, Odd et Ulrich rejoignent Yumi et William, qui les attendent près d'un banc. Nos héros s'y installent...

WILLIAM

(à Jérémy)
Alors ? C'est quoi la conférence d'aujourd'hui ?

JÉRÉMY

Ça va vous plaire... C'est :
"Comment tromper Xana" !

Les Lyokôguerriers attendent la suite, intéressés. JérémY remonte ses lunettes sur son nez.

JÉRÉMY (CONT'D)

Vous vous souvenez que Xana essaye à tout prix de récupérer les codes source qu'ils vous a injectés ?

ULRICH

Difficile de l'oublier...

JÉRÉMY

Eh bien...

(une pause pour ménager
l'effet)

Qu'est-ce qui se passerait si Xana récupérait des faux codes ?

Silence. Ulrich fronce les sourcils.

ULRICH

Tu veux nous injecter des codes qui ne servent à rien si un spectre nous les pique, c'est ça ?

JÉRÉMY

Exactement ! Avec ces faux codes, Xana ne gagnerait pas en puissance... Il pourrait même en perdre !

Les Lyokôguerriers digèrent l'information.

YUMI

Et quel effet ça aurait sur nous ?

JÉRÉMY

(il grimace)

C'est ça le hic : j'en sais rien...
Ça peut être dangereux !

(il dévisage les
Lyokôguerriers)

Alors ? Qui est volontaire pour
risquer sa peau ?

Les autres se regardent. Personne ne semble très chaud.

ULRICH

(ironique)

C'est sûr que dit comme ça, ça fait
envie !

Aélita lève la main.

AÉLITA

Moi, je veux bien...

JÉRÉMY

(l'interrompant)

Non ! J'ai besoin de toi au labo...

(petit sourire)

À moins que tu préfères que je demande de l'aide à Laura ?

Aélita fait une petite moue. Elle n'insiste pas. Jérémy se tourne vers Odd.

ODD

Désolé, mais je passe mon tour : aujourd'hui, j'ai prévu de me réconcilier avec Samantha...

Yumi lève la main.

YUMI

Je suis volont...

ULRICH

(l'interrompant)

Non ! Je vais le faire !

Jérémy se tourne vers Ulrich.

JÉRÉMY

T'es sûr ?

Ulrich regarde Yumi et lui sourit.

ULRICH

Ouais ! Tu peux compter sur moi...

Yumi rend son sourire à Ulrich.

CUT

4 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

L'ascenseur s'ouvre sur nos héros. Jérémy, Aélita, Odd et William en descendent. Seuls Ulrich et Yumi restent dans l'ascenseur. La porte de l'ascenseur se referme.

Jérémy s'installe à la console.

5 **INT. SALLE DES SCANNERS - JOUR**

Ulrich et Yumi sortent de l'ascenseur et pénètrent chacun dans un caisson.

6 INT. LABORATOIRE - JOUR

Jérémy commence les procédures de virtualisation.

JÉRÉMY

OK... Transfert Ulrich... Transfert
Yumi...

7 INT. SALLE DES SCANNERS - JOUR

Ulrich se tient immobile, tandis que des centaines de capteurs lasers projettent leurs faisceaux sur lui.

JÉRÉMY OFF

Scanner Ulrich !

Idem pour Yumi.

JÉRÉMY OFF (CONT'D)

Scanner Yumi !

8 INT. LABORATOIRE - JOUR

Jérémy appuie sur "enter".

JÉRÉMY

Virtualisation !

9 3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT

Tunnel numérique. Ulrich et Yumi apparaissent sur Lyokô, les bras en croix, et se reçoivent soudainement sur le sol.

JÉRÉMY OFF

La tour de passage se trouve au nord de votre position... Soyez prudents !

ULRICH

Compris Jérémy... On te rappelle.

Tous deux vérifient que les alentours sont vides de monstres.

YUMI

Ça a l'air calme...

ULRICH

Un peu trop à mon goût...

Ulrich et Yumi montent sur l'overbike s'éloignent en direction d'une sorte de défilé.

10 **3D LYOKO. TERRITOIRE DÉSERT (DEFILE)**

Ulrich et Yumi roulent dans le désert. Ils sont en alerte.

Yumi serre Ulrich.

YUMI

Dis... Pourquoi tu t'es proposé à ma place, tout à l'heure ?

ULRICH

(embarrassé)

Ben, je sais pas... Ça m'a paru, euh... normal.

YUMI

Tu as eu peur pour moi ?

ULRICH

Non !

(Yumi soulève un sourcil)

Je veux dire... oui ! Enfin, pas vraiment, c'est juste que... Je voulais pas que tu sois obligée de toucher un spectre.

Yumi sourit, pas dupe de la gêne d'Ulrich.

YUMI

Tu sais, ça ne fera peut-être aucun effet, avec les faux codes...

ULRICH

(désabusé)

Tu parles ! Einstein nous l'aurait dit ! Alors que là, il a fermé sa grande bouche...

11 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Jérémy, vexé à sa console. Il a entendu, évidemment.

JÉRÉMY

Dites vous deux... Je vous entends!

William, Odd et Aélita pouffent de rire.

12 **3D LYOKO. TERRITOIRE MONTAGNE AVEC TOUR**

Ulrich et Yumi sont toujours sur l'overbike. Ils aperçoivent la tour (inactive!), Qui se détache au loin, Ulrich accélère.

ULRICH

La voilà...

Ils toppent non loin de la tour. C'est alors qu'Ulrich s'arrête et dégaine ses sabres.

Son PdV : les silhouettes de deux Krabes se découpent à l'horizon. Ils sont en patrouille.

ULRICH (CONT'D)

Deux Krabes...

YUMI

Juste des éclaireurs... Ils n'attaqueront pas.

Ulrich fait un pas dans leur direction, prêt à en découdre.

ULRICH

J'y vais...

Mais Yumi le retient.

YUMI

Attends ! On n'est pas là pour combattre ! La mission passe avant tout...

ULRICH

Justement ! Si ces Krabes nous tirent dessus, la mission est plantée !

YUMI

Mais si tu les combats, ils vont te tirer dessus !?!

Ulrich veut répondre, mais reste à court d'argument face à la logique de Yumi. La voix de Jérémy se fait entendre.

JÉRÉMY OFF

Ulrich ? Écoute la dame, c'est elle qui a raison !

ULRICH

OK... J'entre...

Mais Yumi, semble à nouveau inquiète. Les Krabes s'éloignent sans avoir vu les lyokoguerriers.

YUMI

Ulrich, je...

Ulrich a un sourire rassurant.

ULRICH

À tout de suite !

Yumi sourit à son tour.

YUMI

Bonne chance...

Ulrich fait "oui" de la tête, et pénètre dans la tour. Yumi se retourne, en alerte, pour surveiller les Krabes.

13 **3D LYOKO - A L'INTÉRIEUR DE LA TOUR**

Ulrich s'avance au milieu de la tour. Il décolle et se hisse jusqu'à la plate forme en lévitation. Il prend pied sur la plate-forme...

ULRICH

(tendu)

Jérémy ? Je suis prêt, tu peux ouvrir le robinet !

14 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Au labo, Jérémy tape des lignes de codes sur la console, sous les yeux d'Odd et William. Il se tourne vers Aélita, elle-même équipée d'un ordinateur portable branché sur le supercalculateur, et qui pianote l'air concentrée.

JÉRÉMY

OK Aélita ?

AÉLITA

(pianotant)

Une seconde, j'y suis presque...
C'est bon !

Bien que visiblement tendu, Odd tente de plaisanter.

ODD

Vous imaginez s'il ressort de là en "Dark Ulrich"

WILLIAM

(tendu)

C'est pas drôle, Odd...

Jérémy entre une dernière ligne de codes.

JÉRÉMY

T'es prêt Ulrich ? Injection !

Il appuie sur "enter".

15 **3D LYOKO - A L'INTÉRIEUR DE LA TOUR**

Dans la tour, Ulrich prend une dernière inspiration et ferme les yeux. Un <grondement inquiétant> retentit, d'abord grave, puis de plus en plus aigu... Soudain, une pluie de particules bombarde Ulrich dans un <bruit assourdissant>.

Les faux codes pénètrent en lui.

16 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Au labo, nos héros suivent l'opération avec inquiétude, surveillant les écrans.

C'est alors que des voyant rouges s'allument et qu'une <alarme> retentit.

AÉLITA

(affolée)

Qu'est-ce qui se passe ?

Jérémy se précipite sur sa console.

JÉRÉMY

Mince ! Ça bogue !

17 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR**

Sur Lyokô, le sommet de la tour change de couleur, passant du blanc au rouge par intermittence. Yumi semble se rendre compte que quelque chose ne se déroule pas comme prévu...

YUMI

(inquiète)

Jérémy ?

18 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Ambiance stressante dans le labo. Sous les regards inquiets d'Odd et William, Jérémy et Aélita pianotent à toute vitesse sur leur ordinateur respectif, tandis que <l'alarme> retentit toujours.

JÉRÉMY

(à Aélita)

Retape les lignes 128, 432 et 506 !

AÉLITA

(pianotant)

Attends ! Pas si vite ! 432 et...

Jérémy se lève et ouvre une trappe d'accès.

JÉRÉMY

506 ! Et puis il faut reconfigurer les composantes aléatoires...

Jérémy échange deux circuits et referme la trappe. Il consulte les écrans.

JÉRÉMY (CONT'D)

(atterré)
Ça ne marche pas !

C'est alors que tout s'arrête : les voyant rouges s'éteignent et l'alarme cesse de retentir.

Le silence revient, contrastant avec l'affolement général quelques secondes auparavant. Circonspect, Jérémy se tourne vers Aélita.

JÉRÉMY (CONT'D)

Mais... Qu'est-ce que t'as fait ?

AÉLITA

(ne comprend pas)
Ce que tu m'as demandé...

19 **3D LYOKO - A L'INTÉRIEUR DE LA TOUR**

Dans la tour, Ulrich est immobile, tandis que la voix de Jérémy retentit, off.

JÉRÉMY (OFF)

Ulrich ? Ulrich, tout va bien ?

20 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR**

À l'extérieur, Yumi attend avec angoisse. Ulrich surgit soudain de l'intérieur de la tour, le regard sombre.

YUMI

(inquiète)
Ulrich ?

Ulrich fixe Yumi. D'un coup, il dégaine ses sabres.

Yumi fait deux pas en arrière et sort elle-même ses éventails, prête à se défendre.

YUMI (CONT'D)

(tendue)
Jérémy ? Il y a un souci, là...

Mais Ulrich a soudain un sourire et rengaine ses armes...

ULRICH

(à Yumi, amusé)
Bouh! Tu verrais ta tête !

Yumi comprend soudain que c'est une blague. Elle replie ses éventails, soulagée.

YUMI

Idiot !

Ulrich éclate de rire. Les lyokoguerriers sont dévirtualisés par Jérémy.

21 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

On retrouve Jérémy, pianotant sur la console et surveillant ses écrans. À ses côtés, les cinq Lyokôguerriers sont présents.

JÉRÉMY

Tout est en ordre, les faux codes ont été injectés. Je sais pas ce que c'était, ce bogue...

(il hausse les épaules)

Juste un bogue.

Aélita se tourne vers Ulrich, préoccupée.

AÉLITA

Comment tu te sens ?

ULRICH

Comme d'hab' !

Jérémy se redresse et regarde ses amis.

JÉRÉMY

Bon, maintenant, il n'y a plus qu'à attendre... Si Xana nous envoie un spectre, il aura une grosse surprise !

Les autres acquiescent.

CUT

22 **EXT. COUR JARDIN - JOUR**

Ulrich, Odd et Yumi arrivent dans la cour. Odd continue son chemin et leur fait un petit signe d'adieu.

ODD

Bon, je vais voir Sam... Faites gaffe !

Ulrich et Yumi s'assoient sur un banc.

23 **EXT. COULOIR ARCADE - JOUR**

Sissi avance sous les arcades, tout en pianotant son smartphone, sans regarder où elle va. Elle croise un élève (inconnu)... et lui fonce dedans.

SISSI

Aïe ! Mais c'est pas vrai ! T'es
miro ou t'as besoin de lunettes ?
(elle lève les yeux vers
l'élève et se fige)
Je... je...

Face à elle, l'élève - plutôt beau garçon - la fixe
intensément. Ses yeux sont clairs, d'une couleur inhabituelle
(FX). Sissi est comme hypnotisée.

Au bout d'un instant, le garçon fait demi-tour et laisse
Sissi complètement égarée.

24 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Au labo, c'est l'attente. Jérémy pianote sur le clavier,
Aélita fait de même sur son smartphone et William lit un
magazine qui traîne.

Un <bip> (superscan) retentit. Jérémy lève les yeux.

JÉRÉMY

(soudain excité)
Ah ! Tour activée ! Territoire du
désert... Je lance la recherche
visuelle...

Aélita colle son smartphone à son oreille tandis que William
se dresse, balançant son magazine.

AÉLITA

J'appelle les autres...

25 **EXT. COUR JARDIN - JOUR**

Vue d'Ulrich au téléphone.

ULRICH

OK, compris ! À plus...
(il raccroche et se tourne
vers Yumi)
C'est parti !

Ulrich et Yumi redoublent de vigilance. Ils se mettent à
observer attentivement les élèves qui passent à proximité.

Ulrich remarque Madame Hertz qui passe pas loin. Il fronce
les sourcils.

ULRICH (CONT'D)

(suspicieux)
Là ! Madame Hertz... Elle n'a pas
changé de coiffure ?

Yumi regarde à son tour.

Son PdV : Madame Hertz, les cheveux en pétard, une véritable explosion sur la tête !

Retour sur Yumi qui fait "non" de la tête. La tension retombe...

Yumi remarque soudain Jim qui se dirige vers eux à vive allure. Par réflexe, Yumi prend la main d'Ulrich pour le prévenir.

YUMI

Jim...

Ulrich se retourne, à nouveau sur ses gardes, mais Jim est déjà sur eux...

JIM

Ah ! Je vous cherchais ! Vous n'oubliez pas l'entraînement, hein? Ce soir, dix-neuf heures...
(il remarque la main de Yumi sur celle d'Ulrich)
Oh pardon ! Je vous dérange, peut-être...

Yumi s'aperçoit qu'elle tient toujours la main d'Ulrich. Elle retire précipitamment la sienne.

YUMI

Non, M'sieur, pas du tout !

Jim leur lance un clin d'oeil entendu. Il tourne des talons, laissant Ulrich et Yumi un peu gênés.

26

EXT. COUR CDI - JOUR

On retrouve Odd, regardant de tous côtés, à la recherche de Samantha. Il fonce soudain... dans Sissi !

ODD

(amusé)
Encore ? T'es amoureuse de moi ou quoi ?

Mais Sissi semble encore égarée. Elle réagit à peine.

SISSI

Excuse-moi Odd...

Odd se fige. Il fait un pas en arrière, soudain méfiant.

ODD

Euh... Ça va bien Sissi ?

Mais Sissi ne répond pas. Elle s'éloigne, toujours dans un état second.

Odd empoigne son téléphone.

ODD (CONT'D)

Jérémy ? Spectre repéré, c'est Sissi !

27 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Au labo, Jérémy jette un coup d'oeil dubitatif à l'écran de recherche visuelle, qui n'affiche toujours rien.

JÉRÉMY

T'es sûr ?

28 **EXT. COUR CDI - JOUR**

Retour sur Odd au téléphone.

ODD

Elle ne m'a même pas insulté quand je l'ai bousculée ! C'est une preuve, non ?

(il grimace)

La suivre ? Ah non ! J'ai rencard avec Samantha...

(il soupire)

Bon, OK...

(il raccroche)

Galère !

Faisant la tête, Odd emboîte le pas à Sissi...

29 **EXT. COUR JARDIN - JOUR**

On retrouve Ulrich, toujours avec Yumi, au téléphone.

ULRICH

OK Jérémy, je te tiens au courant !

(il raccroche et se tourne vers Yumi)

Sissi ! D'après Odd, elle est pas dans son état normal...

Il se lève et se dirige vers la cour du CDI. Yumi reste un instant interdite.

YUMI

(surprise)

Mais... Elle n'est JAMAIS dans son état normal !

Yumi emboîte le pas à Ulrich.

30

EXT. COUR CDI - JOUR

Odd suit toujours Sissi de loin. Soudain, il aperçoit Samantha, qui passe non loin de là. Il hésite et regarde les deux filles tour à tour... Sam ? Sissi ? Sam ? Puis...

ODD

Oh puis après tout, Jeremy a du prévenir Ulrich...

(il appelle)

Hé Sam ! SAM !!!

Odd court vers Sam, qui se retourne et le regarde d'un air circonspect.

SAM

(ironique)

Tiens ? Voilà l'amateur de betteraves...

ODD

Sam ! Il faut que...

(il s'interrompt)

Attends, pourquoi tu me parles de betteraves ?

SAM

(glaciale)

C'est comme ça que tu m'as appelée, l'autre jour.

ODD

Ah ?

(il réalise)

Oh... Non, tu te trompes ! Je voulais juste dire que... Je... Zut ! Je suis pas bon pour les excuses... Je... Tu me pardonnes ?

Sam fixe Odd d'un air sévère. Il a un rictus gêné. Du coup, la jeune fille ne peut s'empêcher d'esquisser un sourire. Elle secoue la tête d'un air indulgent.

Odd la regarde, plein d'espoir, et lui sourit en retour.

31

EXT. COUR DU LYCÉE - JOUR

De son côté, Ulrich, toujours suivi par Yumi, rattrape Sissi.

ULRICH

(appelant)

Sissi !

Sissi s'arrête et dévisage Ulrich. Celui-ci n'hésite pas, et prend la main de Sissi, observant sur elle les effets de ses faux codes. Mais il ne se passe rien. Sissi fronçe les sourcils.

SISSI

Tu te sens bien, Ulrich ?

ULRICH

(suspicieux)

Et toi ?

SISSI

Moi aussi...

(égarée)

Il me semble...

Ulrich soupire et lâche la main de Sissi, déçu. Visiblement, ce n'est pas le spectre.

Yumi observe la scène, à quelques pas de là. Elle ne s'aperçoit pas que le beau garçon au regard intense est apparu au loin, et se dirige vers elle...

32 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Au labo, la recherche visuelle se précise, et un visage apparaît sur l'écran. JérémY, Aélita et William se rapprochent.

AÉLITA

C'est pas Sissi...

Les contours du visage se précisent : il s'agit du beau garçon !

JÉRÉMY

(étonné)

Vous le connaissez ce mec ?

Aélita et William font "non" de la tête.

33 **EXT. COUR DU LYCÉE - JOUR**

Dans la cour, le beau garçon - le spectre - n'est plus qu'à quelques mètres de Yumi. Celle-ci lève machinalement les yeux et s'aperçoit de sa présence. Elle se fige soudain, fixant les yeux clairs du nouvel arrivant. Elle semble complètement hypnotisée.

Ulrich s'en aperçoit soudain : il voit un garçon avec des yeux bizarres, tendant le bras vers Yumi, qui semble paralysée.

ULRICH

Yumi ? YUMI !!!

Laisant Sissi, il se précipite sur elle et la pousse hors de portée du spectre, juste avant que celui-ci n'ait réussi à la toucher.

ULRICH (CONT'D)

Sauve-toi !!!

Il se tourne vers le spectre, afin de le toucher, comme prévu. Mais celui-ci s'esquive...

ULRICH (CONT'D)

(surpris)

Hein ?

Ulrich tente de le toucher à nouveau, mais ce faisant, il croise le regard du spectre (FX) et se fige à son tour, comme hypnotisé.

De son côté, Yumi reprend ses esprits et se sauve. Laisant Ulrich, le spectre se lance à la poursuite de Yumi.

Sissi secoue Ulrich.

SISSI

Ulrich !

Ulrich reprend ses esprits. Il voit enfin Sissi.

ULRICH

Où est Yumi ?

SISSI

Partie par là ! Avec le beau mec !

(Ulrich part en courant)

Hé ! Tu m'expliques ?

ULRICH

(s'éloignant)

Plus tard !

Sissi reste seule, ahurie.

34 **EXT. COULOIR ARCADE - JOUR**

Ulrich court sous les arcades. Il parle au téléphone.

ULRICH

Ouais, c'est un spectre ! Il fait un truc bizarre avec ses yeux, on perd les pédales quand on le regarde !

(Ulrich s'arrête et

cherche Yumi du regard)

Nan, j'ai pas réussi à le toucher.

Il se méfie ! Je... Je crois qu'il sait, pour les codes !

35 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Jérémy au téléphone.

JÉRÉMY

Galère ! Bon, Ulrich... Il faut absolument essayer de lui refiler tes faux codes, OK ? Si possible avant qu'il touche Yumi... On se rappelle !

(il raccroche et se tourne vers les autres)

Xana est au courant...

WILLIAM

Mais comment ?

JÉRÉMY

Je sais pas, il a dû nous espionner, ou...

Aélita réalise soudain.

AÉLITA

Le bogue ! Quand tu as injecté les codes à Ulrich.

JÉRÉMY

J'aurais dû m'en douter...
Changement, de programme : vous plongez sur Lyokô ! Je préfère assurer mes arrières...

Aélita et William acquiescent et courent vers l'ascenseur...

36 **INT. COULOIR CLASSE**

On retrouve Yumi courant dans un couloir. Le spectre n'est pas en vue. Elle pénètre dans une salle de classe vide.

37 **INT. SALLE DE CLASSE - JOUR**

Yumi se dissimule sous une table.

38 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT**

William et Aélita apparaissent sur le territoire du désert et se reçoivent soudainement sur le sol. L'Overwing apparaît à proximité.

JÉRÉMY OFF

La tour activée est au nord-ouest... Approchez-vous, mais n'intervenez pas encore... On attend qu'Ulrich ait rattrapé le spectre... Compris ?

Aélita grimpe sur l'Overwing.

AÉLITA

OK !

WILLIAM

(à Aélita)

J'espère que la fumée ne te dérange pas...

AÉLITA

(amusée)

On se retrouve là-bas...

William se transforme en fumée (Supersmoke), tandis qu'Aélita fait démarrer son Overwing...

39 **INT. COULOIR CLASSE - JOUR**

On retrouve le spectre dans un couloir. Il cherche visiblement Yumi, tendant l'oreille au moindre bruit.

Il passe à proximité de la porte de la classe dans laquelle est cachée Yumi.

40 **INT. SALLE DE CLASSE - JOUR**

Celle-ci, toujours cachée, retient son souffle. Son téléphone <vibre> soudain, la faisant sursauter.

41 **EXT. COULOIR ARCADE - JOUR**

Ulrich, au téléphone, sous les arcades.

ULRICH

(fébrile)

Décroche, Yumi !

42 **INT. SALLE DE CLASSE - JOUR**

Elle ne répond pas et coupe précipitamment son téléphone...

43 **INT. COULOIR CLASSE - JOUR**

Trop tard : dans le couloir, le spectre a entendu quelque chose... Il se dirige vers la porte de la classe.

44 **INT. SALLE DE CLASSE - JOUR**

Le spectre fait irruption dans la classe. Yumi, toujours cachée sous une table, aperçoit les pieds de la créature.

Le spectre avance dans la classe...

45

3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR

Aélita survole le territoire du désert avec l'Overwing. La tour activée est visible au loin. La jeune fille incurve sa trajectoire et atterrit non loin de là, à l'abri d'une formation rocheuse.

William, en Supersmoke, la rejoint et reprend sa forme. Les deux Lyokôguerriers font discrètement le reste du trajet à pied.

Ils s'arrêtent derrière un rocher, à quelques dizaines de mètres de la tour.

AÉLITA

Jérémy ? On y est...

JÉRÉMY (OFF)

Parfait... Xana vous a préparé un comité d'accueil. Deux Krabes... Vous les voyez ?

Aélita se penche afin d'observer la tour.

Son PdV : deux Krabes patrouillent, non loin de la tour. Ils communiquent entre eux avec des sons digitaux.

Retour sur Aélita.

AÉLITA

Affirmatif... Tu as des nouvelles des autres ?

JÉRÉMY (OFF)

Non, toujours pas... Mais soyez prêts à intervenir.

William regarde à son tour.

WILLIAM

Évidemment, Xana s'attend à notre visite...

(il se tourne vers Aélita)

On pourrait déjà débarrasser de ces Krabes, non ? Ce serait toujours ça de gagné...

Aélita secoue la tête.

AÉLITA

Non, ça signifierait notre position et Xana en enverrait d'autres...

WILLIAM

Alors il vaut mieux se séparer...
Dès que Jérémy nous donne le feu-
vert, j'occupe les Krabes pendant
que tu essayes d'atteindre la
tour...

AÉLITA

OK...

William et Aélita se font un petit signe d'adieu. William disparaît en supersmoke dans le sol. Aélita reste en planque.

46 **INT. SALLE DE CLASSE - JOUR**

Dans la classe, Yumi surveille les pieds du spectre, qui avance le long de l'allée.

Elle se déplace silencieusement à quatre pattes, et essaye de gagner la porte... Malheureusement, elle accroche le pied d'une chaise, la déplaçant d'un centimètre.

C'est suffisant pour alerter le spectre, qui se précipite vers l'endroit où se trouve Yumi. Mais la jeune fille n'y est déjà plus !

Yumi est à la porte, et s'enfuit de la salle. Le spectre pousse un <cri de rage numérique> et se lance à sa poursuite.

47 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR**

On retrouve William qui se matérialise derrière un rocher près des Krabes les Krabes. Il observe Aélita, au loin, qui s'approche elle-même discrètement de la tour.

Aélita est à quelques mètres de la tour. Elle a contourné les Krabes, qui ne semblent pas l'avoir remarquée... Elle se retrouve soudain nez à nez avec un Blok.

Aélita n'a plus le choix, elle fait aussitôt apparaître un champ de force, et le balance sur le Blok, qui est immédiatement désintégré.

Malheureusement, deux autres Bloks surgissent sous son nez. Aélita est coincé contre une paroi rocheuse...

AÉLITA

Jérémy ? J'ai un souci...

JÉRÉMY (OFF)

Vu ! Je t'envoie du renfort...

De son côté, alerté par le fracas des tirs, William tente de repérer Aélita.

JÉRÉMY (OFF) (CONT'D)

William ? Aélita est en difficulté!
Tant pis pour la discrétion, vous
foncez dans le tas !

WILLIAM

J'y vais...

William sort de sa cachette. Un laser manque immédiatement de le toucher : les Krabes l'ont repéré et commencent à l'arroser... William dévie les lasers grâce à son épée. Les tirs redoublant, il est obligé de les esquiver en faisant des acrobaties...

WILLIAM (CONT'D)

Tiens bon Aélita, j'arrive !

William abandonne les Krabes, version supersmoke. Aélita est toujours face aux deux Bloks. Elle veut s'esquiver à droite : un tir l'en empêche... Un autre tir la touche.

Celle-ci s'adresse aux Bloks.

AÉLITA

Gentil, les Bloks...

Tendant doucement la main, elle fait apparaître un nouveau champ de force.

AÉLITA (CONT'D)

J'ai un petit cadeau pour vous...

William fait soudain son apparition et détruit un blok.

Aélita s'apprête à balancer son champ de force sur le Blok restant. Malheureusement, celui-ci est plus rapide, et un laser dévirtualise la jeune fille avant qu'elle ait pu faire quoique ce soit...

WILLIAM

Aélita !!!

William détruit le blok.

48 INT. SALLE DES SCANNERS - JOUR

Retour dans la salle des scanners pour Aélita... Épuisée, elle se dirige vers la porte de l'ascenseur.

49 EXT. COUR DU LYCÉE - JOUR

Vue de Yumi en train de courir. Elle décroche son téléphone.

YUMI

Jérémy ! J'ai le spectre aux
basques !

(MORE)

YUMI (CONT'D)
 (elle observe les
 environs)
 Non, je ne sais pas où est Ulrich !

50 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Au labo, Jérémy au téléphone. Il est tendu...

JÉRÉMY
 (fébrile)
 La mission est annulée ! Essaie de
 te planquer au gymnase ! Nous, on
 s'occupe de désactiver la tour...

Il raccroche et forme un nouveau numéro, tandis que la porte
 de l'ascenseur s'ouvre sur Aélita.

51 **EXT. COUR JARDIN - JOUR**

On retrouve Odd, en train de bavarder avec Sam. La jeune
 fille raconte sa vie.

SAM
 ... Et là, je me suis fait virer de
 mon deuxième bahut. Mon père était
 fou de rage, il m'a dit "cette
 fois, c'est l'internat" et moi je
 lui ai répondu "OK, mais je veux
 retourner à Kadic" ! Du coup...

Tandis qu'elle parle, le téléphone d'Odd sonne.

ODD
 (l'interrompant)
 Une seconde... Oui Einstein ?
 (protestant)
 Ah non ! Tu peux pas me faire ça !

52 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Jérémy au téléphone, rejoint par Aélita.

JÉRÉMY
 (tendu)
 Désolé Odd ! C'est un fiasco total!
 Yumi est en danger et William est
 tout seul sur Lyokô, il n'y a plus
 que toi pour désactiver la tour !

53 **EXT. COUR JARDIN - JOUR**

Vue d'Odd au téléphone, mortifié. Sam l'observe d'un air
 sévère. Le garçon soupire...

ODD

(soupir)
Bon, OK, j'arrive...
(il raccroche et se tourne
vers Sam d'un air désolé)
Sam, je...

La jeune fille hausse les épaules.

SAM

(froide)
Eh ben vas-y... Va rejoindre tes
potes, qu'est-ce que t'attends ?

ODD

Je... Je reviens ! J'en ai pas pour
longtemps ! Promis !

Tournant le dos à Sam, il part en courant, sous les yeux de
la jeune fille...

54 **INT. COULOIR CLASSE - JOUR**

On retrouve Ulrich dans un couloir. Son téléphone sonne. Il décroche.

ULRICH

Jérémy... Non, je n'ai pas réussi à
le toucher... Là, je cherche
Yumi...
(il fronce les sourcils)
Au gymnase ? OK !

Il raccroche et part en courant...

55 **EXT. COUR DE SPORT - JOUR**

Yumi arrive devant le gymnase et y pénètre.

56 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR**

Près de la tour, William doit maintenant faire face aux deux
Krabes. Évitant de peu un laser en se transformant en
Supersmoke, il reprend sa forme un peu plus loin et en
détruit un premier grâce à une "onde de choc" (provenant de
son épée).

Évitant des lasers de représailles, William se planque
derrière un rocher.

À ce moment, Odd débarque avec son Overboard... Il saute de
son engin et vient se cacher avec William.

ODD

Qu'est-ce qu'on a ?

WILLIAM

Plus qu'un Krabe et quelques Bloks
qui se promènent...

ODD

(énervé)

OK ! Finissons-en !

Dans la foulée, Odd se lève subitement et passe à l'attaque, tirant des flèches laser. William le suit étonné.

WILLIAM

Qu'est-ce qui se passe ? T'as l'air
à cran...

ODD

(bougon)

Je préfère ne pas en parler...

Évitant adroitement les tirs, Odd arrose le Krabe de flèches laser. William couvre ses arrières, notamment contre les Bloks qui le prennent à revers.

William parvient à détruire un Blok d'un coup d'épée. Il s'aperçoit soudain qu'un Blok est en train de contourner Odd pour le prendre en tenaille. Occupé avec le Krabe, le garçon ne s'en aperçoit pas...

WILLIAM

Odd !!! Fais gaffe !!!

Odd se retourne d'un coup et saute en l'air pour éviter le tir dans son dos. Le tir du blok rate Odd et touche le Krabe qui se désintègre. William n'en revient pas!

WILLIAM (CONT'D)

Celle là tu me l'avais jamais
faite!

57 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Jérémy au labo, l'air tendu. Aélita est à ses côtés.

JÉRÉMY

Attention, Odd ! Si tu es
dévirtualisé, il n'y a plus
personne pour désactiver la tour !

58 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR**

L'avertissement ne plait pas forcément à Odd...

ODD

(énervé)

Oh ça va, Einstein ! Je connais mon
boulot !

William regarde Odd d'un air surpris.

WILLIAM

Ho, ho... Toi, tu t'es encore pris
une veste avec Sam !

Le visage d'Odd se ferme.

ODD

Ça va ! N'en rajoute pas !

59 **INT. GYMNASSE - JOUR**

Plan de Yumi, qui reprend son souffle, cachée dans un vestiaire, silencieuse.

60 **EXT. COUR DE SPORT - JOUR**

Ulrich court à perdre haleine.

61 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR**

Les tirs d'Odd et William se concentrent sur le Krabe et les Bloks restant, qui reçoivent du renfort, ils sont maintenant quatre, les obligeant à se réfugier derrière un rocher.

Un nouveau Krabe fait soudain son apparition devant la tour, montant la garde.

ODD

(atterré)
C'est dingue, ça...! Moi qui
pensais retrouver Sam rapidement...

William rampe jusqu'à lui. Les lasers explosent autour d'eux.

WILLIAM

(essoufflé)
Faut pas désespérer avec cette
fille, Odd ! Regarde : moi, j'ai
toujours espoir avec Yumi...

ODD

Ça t'a pas réussi jusque là...

WILLIAM

Je ne crois pas aux causes perdues
d'avance ! Tant qu'il y a de
l'espoir, faut s'accrocher...

William repart à l'attaque, traverse en supersmoke le groupe de blocks et fonce vers le krabe: il reprend sa forme pour frapper, mais le krabe, malin, lui balance un coup de patte qui l'envoie bouler. William sans arme, est touché et dévirtualisé par le tir du krabe.

ODD
 (sarcastique)
 Merci de donner l'exemple.

Autour d'Odd, l'étau se resserre. Pire, les quatre blocks ont pris le garçon en tenaille.

62 **INT. GYMNASSE - JOUR**

Yumi est toujours cachée dans le vestiaire. Elle sort son téléphone et appelle.

YUMI
 (à voix basse)
 Jérémy ? Je suis toujours au
 gymnase, je...
 (la porte s'ouvre à la
 volée)
 Aaaaah !

Le spectre fait son apparition... Yumi s'enfuit par une autre porte. Le spectre la suit calmement, comme s'ils savait qu'elle a peu de chance de lui échapper.

63 **INT. LABORATOIRE - JOUR**

Au labo, Jérémy au téléphone...

JÉRÉMY
 (atterré)
 Yumi ??? YUMI !!!

64 **3D LYOKO - TERRITOIRE DESERT AVEC TOUR**

Les Krabes, les Bloks convergent vers Odd, le krabe reste en position devant la tour.

JÉRÉMY OFF
 (affolé)
 Odd ! Fait n'importe quoi, mais
 fais quelque chose !

Celui-ci avise son Overboard, laissé à l'abandon un peu plus loin. Il semble avoir une idée.

ODD
 (résigné)
 Ok, c'est bon, 'suffit de demander!

Quittant brusquement sa cachette, Odd saute de blok en blok pour rejoindre l'overboard, abandonné un peu en retrait. Il grimpe dessus et le fait démarrer, se dirigeant tout droit vers... le krabe.

JÉRÉMY OFF

Qu'est-ce que tu fabriques, Odd ?

ODD

J'attaque ! Tant qu'il y a de l'espoir...

Slalomant adroitement entre les blocs qui tentent de le dévirtualiser, Odd fixe son objectif: la tour.

JÉRÉMY (OFF)

Odd ! C'est n'importe quoi !

ODD

Justement ! C'est ce que tu m'as demandé !

Concentré, Odd évite de peu les tirs, et fonce sur le Krabe. Au dernier moment, il se recroqueville et passe entre les pattes du monstre, direction, la tour! Le krabe se retourne vivement et tire.

L'Overboard est touché : Odd est éjecté. Emporté par son élan, il plane jusque dans la tour! Un dernier tir vient mourir sur la paroi. Odd est rentré!

65 **3D LYOKO - A L'INTÉRIEUR DE LA TOUR**

Odd se relève, hébété...

ODD

Jérémy ? Tu ne vas pas le croire...
Je suis passé !

JÉRÉMY OFF

Fonce !!!

Réagissant, Odd se relève et se hisse jusqu'à la plate-forme supérieure.

66 **INT. GYMNASE - JOUR**

Dans le gymnase, Yumi essaye d'ouvrir une porte pour s'enfuir. Malheureusement, celle-ci est verrouillée. Lorsque la jeune fille se retourne, le spectre est déjà là, à quelques mètres.

Yumi essaye d'éviter de croiser le regard de la créature. En vain : elle se fige, hypnotisée par les yeux du spectre. Celui-ci franchit les quelques mètres qui la séparent de la jeune fille. Il tend son bras pour la toucher...

... lorsque Ulrich fait son apparition en courant. Avant que le spectre n'ait pu toucher Yumi, Ulrich réussit à l'empoigner. La créature regarde Ulrich d'un air surpris.

ULRICH

(ironique)

Ben alors ? On ne danse plus ?

Le spectre se met à vibrer comme s'il était en transe. Yumi reprend ses esprits et assiste à l'étrange spectacle des deux garçons qui s'étreignent en vibrant, entourés d'une sorte de flux lumineux.

Soudain, le spectre éclate dans une gerbe de pixels accompagné d'un <hurlement numérique> (FX).

ULRICH (CONT'D)

(foudroyé)

AAAAAAAH !!!

Foudroyé, Ulrich s'écroule sans connaissance. Yumi se précipite vers lui.

67 **3D LYOKO - A L'INTERIEUR DE LA TOUR**

Odd atteint la plate-forme et s'avance jusqu'à l'interface. À ce moment, la tour se désactive toute seule. Tronche d'Odd...

ODD

(scandalisé)

Oh ben non c'est pas cool! J'ai fait tout ça pour rien ?

68 **INT. GYMNASSE - JOUR**

Yumi est au chevet d'Ulrich, mais celui-ci ne bouge toujours pas. Elle panique.

YUMI

Ulrich... ULRICH !!!

(son téléphone sonne, elle répond)

Jérémy ! Ulrich est blessé, il...

(Ulrich bouge en gémissant)

Ulrich !

Yumi soutient la tête d'Ulrich, qui reprend ses esprits. Il sourit faiblement à Yumi.

ULRICH

(faiblement)

Tu verrais ta tête...

Soulagée, Yumi a un petit hoquet de rire.

YUMI

(tendrement)

Idiot !

Yumi est émue.

CUT

69 **EXT. COUR JARDIN - JOUR**

Gros plan de Jérémy.

JÉRÉMY

(catégorique)

Ça ne vaut pas le coup...

Jérémy, Aélita, Ulrich, Yumi, William et Odd sont rassemblés dans la cour jardin, autour d'un banc. Ulrich, encore faible, est assis à côté de Yumi.

WILLIAM

Pourtant, Xana a perdu de la puissance, comme prévu !

JÉRÉMY

Oui mais à quel prix ! Demande à Ulrich...

Il désigne Ulrich, encore faible. Celui-ci grimace un sourire.

ULRICH

Je m'en remettrai...

À côté, Yumi a un sourire tendre. Jérémy reprend.

JÉRÉMY

Trop risqué... Et puis, Xana s'est méfié, il aurait pu voler les codes de Yumi à la place. Non, on trouvera d'autres moyens de contrer Xana !

Les autres acquiescent silencieusement. Odd quitte soudain le dossier du banc sur lequel il était assis.

ODD

Bon, c'est pas tout, mais moi, je vous laisse, je dois recoller les morceaux avec Sam...

AÉLITA

(amusée)

Ça a l'air compliqué avec cette fille...

Odd tourne des talons... et entre en collision avec Sissi.

SISSI

(en colère)

Encore ??? Mais tu le fais exprès
ma parole !!!

La surprise passée, Odd se reprend, et un sourire blagueur se dessine sur son visage.

ODD

(rigolard)

T'as deviné, Sissi... En fait,
c'est toi, la femme de ma vie !

Sissi recule d'un pas...

SISSI

N'approche pas, crétin !

Elle se sauve, poursuivie par Odd, qui fait un clin d'oeil complice à ses amis.

ULRICH

(amusé)

En fait, pour Odd, c'est compliqué
avec toutes les filles !

Les autres éclatent de rire.

FIN